

DAFTAR PUSTAKA

- Huda, F. 2022. "Menaklukkan Marketplace." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 25 November 2022. Jember.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208-219.
- Nuryahya, E. 2022. "Communication Skill." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 21 November 2022. Jember.
- Nuryahya, E. 2022. "Marketing dan Distribusi." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 23 November 2022. Jember. Hlm. 1-48.
- Nuryahya, E. 2022. "Simply Branding." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 21 November 2022. Jember. Hlm. 1-55.
- Nuryahya, E. 2022. "Strategy Harga." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 24 November 2022. Jember. Hlm. 1-19.
- Prayitno, A. H. 2022. "Business Model Canvas (BMC)." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 22 November 2022. Jember. Hlm. 1-26.
- Prayitno, A. H. 2022. "Pemahaman Karakter." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 22 November 2022. Jember. Hlm. 1-21.
- Rosyadi, I., & Sari, A. (2018). Sistem Informasi Pada "Maya" Wedding Organizer Berbasis Website. *Surya Informatika*, 5(1), 24-33.

Sucahyo, S. 2022. "Finance Management." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 24 November 2022. Jember.

Sucahyo, S. 2022. "Think Like CEO." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 23 November 2022. Jember. Hlm. 1-24.

Wahanggara, V. 2022. "Design Thinking." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 21 November 2022. Jember. Hlm. 1-47.

Wahanggara, V. 2022. "Sosial Media Optimasi." Dalam *MBKM Wirausaha Merdeka*. 25 November 2022. Jember.

Wardhanie, A. P., & Rahmawati, E. 2022. "Pengenalan dan Penerapan User Interface and User Experience Design Beginners." Dalam *Indonesian Journal of Community Services*, 2(3). Hlm. 536-544.