

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M., Kharis, A., & Karlina, D. (2018). Faktor-Faktor yang Menjadi Pertimbangan Dalam Penggunaan Jasa Ojek Online (Go-Jek) di Kota Mataram. *Jurnal Ilmu Administrasi Publik (JIAP)*, 6(2), 75-84.
- Amirullah, S. M. (2015). Populasi dan Sampel (Pemahaman, Jenis dan Teknik). <https://www.academia.edu/>. Retrieved 04 21, 2022, from <https://www.academia.edu/>
- Anggitama, D. R. (2018). Evaluasi dan Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Human Centered Design dan Heuristic Evaluation Pada Aplikasi Ezypay. *Skripsi*.
- Antara, D. B. (2021). Perancangan User Experience E-Commerce Pada KPRI Politeknik Negeri Jember Menggunakan Metode Five Planes of UX. *Skripsi*.
- Fadilah, M. F. (2021). Perancangan User Experience Website Teaching Factory (TEFA) Politeknik Negeri Jember Dengan Metode Five Planes. *Skripsi*.
- Google. *Material Design*. <https://m3.material.io/>. [10 Juli 2022]
- Hardiansyah, L., Iskandar, K., & Harliana. (2019). Perancangan User Experience Website Profil dengan Metode The Five Planes (Studi Kasus: BP3K Kecamatan Mundu). *Jurnal Ilmiah INTECH (Information Technology Journal) of UMUS*, 01(01), 11-21.
- Junilla, A. V. (2021). Perancangan UI/UX Microservice Sistem Informasi Akademik Kampus dengan Metode Perancangan Five Planes (Studi Kasus: AIS Mahasiswa UIN Jakarta). *Skripsi*.

- Kusuma, W. A., Ashari, M. R., Oktaviana, C. D., & Na'im, A. N. (2020). Penggunaan User Persona untuk Evaluasi dan Meningkatkan Ekspektasi Pengguna Dalam Kebutuhan Perangkat Lunak (Studi Kasus : Pengaruh Kurangnya Dosen Pengajar dan Ruang Kelas Terhadap Sistem Penjadwakan). *Seminar Nasional Teknologi dan Rekayasa (SENTRA)*, 171-183.
- Mahara, R., & Majid, B. A. (2018). Perancangan Interface Aplikasi E-Skripsi Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 2(2), 141-145.
- Prakasa, G. B. (2021). Perancangan User Experience Website IBKWU Menggunakan Metode Five Planes of UX. *Skripsi*.
- Schrepp, D. (2019). *User Experience Questionnaire Handbook* (Version 8 (31.12.2019) ed.). www.ueq-online.org.
- Soedewi, S., Swasty, W., Mustikawan, A., & Naufalina, F. E. (2021). Information Architecture Pada Aplikasi E-Commerce (Studi Komparasi Aplikasi Shopee dan Tokopedia). *JURNAL BAHASA RUPA*, 05(01), 22-34.
- Syahrina, A., & Kusumasari, T. F. (2020). Designing User Experience and User Interface of a B2B Textile E-Commerce using Five Planes Framework. *INTERNATIONAL JOURNAL OF INNOVATION IN ENTERPRISE SYSTEM*, 04(01), 44-55.