

## DAFTAR PUSTAKA

- Azdy Agramanisti Rezanisa, SN Azhari. 2012. Implementasi Scrum Pada Pengembangan Software Terdistribusi. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada
- Fernando Donny, Anharudin, Fadli. 2018. Rancang Bangun Aplikasi E Portofolio Hasil Karya Mahasiswa Unsera Menggunakan Metode Scrum. Banten: Universitas Serang Raya
- Ilhami Mirza. 2017. Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova. Medan: STMIK Mikroskil
- Putra Randi. 2015. Rancang Bangun Aplikasi Pengingat Jadwal Dan Tugas Kuliah Berbasis Android. Yogyakarta:Stik Amikom Yogyakarta.
- Rachmad Saswono Dwi. 2017. Perancangan E-Reminder Aktifitas Mahasiswa Pada Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Jakarta:Asindo.
- Saudah Siti, Oktaviani Nia, Bunyamin Muhammad. 2019. Implementasi Metode Scrum Dalam Pengembangan *Test Engine Try Out Sertifikasi*. Palembang: Universitas Bina Darma
- Septian Belen, Putra Basuki Ghiri, Arkan Fardhan. 2016. Rancang Bangun Aplikasi Pengingat Aktivitas Perkuliahan Berbasis Android . Banjarmasin: Prosiding Snrt
- Sudiartha G K I, Indrayana E N I, Suasnawa W I. 2018. Membangun Struktur Realtime Database Firebase Untuk Aplikasi Monitoring Pergerakan Group Wisatawan. Bali: Politeknik Negeri Bali
- Supriyanto, Dodit, Dan Ririn Agustina. 2012. Pemrograman Aplikasi Android. Yogyakarta: Mediakom.
- Syafaat, Nazarudin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*. Bandung : Informatika
- Tone Kamaruddin. 2018. Rancang Bangun Aplikasi Class Reminder. Makasar: Fakultas Sains Dan Teknologi Uin Alauddin Makassar