

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Beberapa tahun terakhir ini perkembangan teknologi informasi berkembang sangat pesat sehingga mengubah paradigma masyarakat dalam mencari sumber informasi yang sekarang tidak lagi terbatas pada informasi media cetak, radio, dan televisi, tetapi juga melalui koneksi internet. Melalui internet kita bertukar informasi dengan siapa saja, kapanpun kita mau dan dimanapun kita berada. Dengan dampak yang seperti ini, banyak aspek yang terkena dampaknya, salah satunya dunia perdagangan.

Perdagangan secara konvensional mengharuskan penjual bertemu dengan pembeli dalam suatu tempat dan melakukan transaksi jual beli di tempat tersebut. Dengan perkembangan teknologi saat ini cara lama seperti itu mulai ditinggalkan. Inovasi di dalam dunia perdagangan telah bermunculan, salah satunya adalah e-commerce. Dengan adanya e-commerce kita dapat melakukan transaksi jual beli dengan lebih mudah karena transaksi jual beli kita secara online dan tidak terbatas oleh tempat.

Tujuan dari Pengembangan Fitur Pegawai Pada Sistem Informasi E-commerce dengan *Codeigniter* dan *Pattern* HMVC ini membantu mempermudah baik bagi pihak toko dalam mengelola transaksi penjualan produk maupun pelanggan dalam melakukan pemesanan produk dengan memanfaatkan media internet sehingga dapat bekerja secara efektif dan efisien sehingga target penjualan dapat berkembang. Kesimpulan yang dapat diambil adalah internet merupakan sebuah media yang dapat membantu dan mendukung dalam pengembangan bisnis.

### **1.2 Tujuan dan Manfaat**

#### **1.2.1 Tujuan Umum PKL**

Tujuan Praktek Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah:

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/ industri / instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.

- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (gap) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.
- c. Mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus serta mampu mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

### **1.2.2 Tujuan Khusus PKL**

Tujuan Praktek Kerja Lapang (PKL) secara khusus adalah:

- a. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan Ilmu Pengetahuan Teknologi.
- b. Menambahkan kesempatan bagi mahasiswa memantapkan keterampilan dan pengetahuannya untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
- c. Melatih para mahasiswa berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
- d. Meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja didalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

### **1.2.3 Manfaat PKL**

Manfaat Praktik Kerja Lapang (PKL) adalah sebagai berikut:

#### **a. Manfaat untuk mahasiswa**

- 1) Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
- 2) Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.

- 3) Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
- 4) Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.

**b. Manfaat untuk Polije**

- 1) Mendapatkan informasi atau gambaran perkembangan Ilmu Pengetahuan Teknologi yang diterapkan di industry / instansi untuk menjaga mutu dan relevansi kurikulum.
- 2) Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember kepada Hummasoft Komputindo yang membutuhkan lulusan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.
- 3) Membuka peluang kerjasama yang lebih intensif pada kegiatan Tridharma.

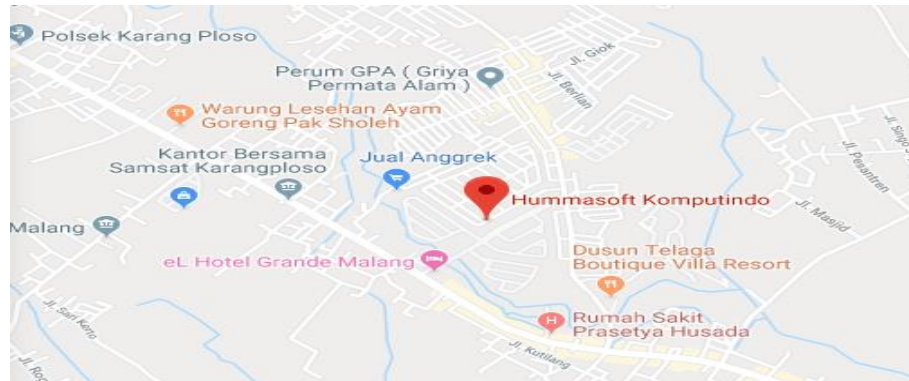
**c. Manfaat untuk lokasi PKL**

- 1) Sebagai sarana kerjasama antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa yang akan datang.
- 2) Membantu Hummasoft Komputindo dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada bidang teknologi informasi.

### **1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja**

#### **1.3.1 Lokasi Kerja**

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan di Hummasoft Komputindo, pada tanggal 16 September 2019 sampai dengan 14 Desember 2019. Lokasi kegiatan praktek kerja lapang adalah pada Hummasoft Komputindo yang berada di Perum Permata Regency 1 Blok 10/28, Perun Gpa, Ngijo, Kec. Karang Ploso, Malang, Jawa Timur 65152. Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktek Kerja lapang (PKL).



Gambar 1.1 Peta Lokasi CV. Hummasoft Komputindo

### 1.3.2 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 16 September 2019 sampai tanggal 05 Januari 2020. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari senin sampai hari jum'at mulai pukul 08.00 WIB - 17.00 WIB.

### 1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini adalah metode studi literatur dan diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan pembimbing lapang mengenai perancangan dan pembangunan aplikasi yang dibuat. Untuk mendokumentasikan aktifitas atau kegiatan kegiatan sehari-hari di tempat praktek kerja lapang, menggunakan buku BKPM dari Politeknik Negeri Jember.