

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Bejana Investidata Globalindo (BIG.IO) merupakan sebuah perusahaan konsultan IT yang sudah berdiri selama 10 tahun. PT. Bejana Investidata Globalindo, memiliki *Office Development Center* di Kota Bandung sebagai pusatnya dan cabangnya berada di Kota Malang. Area layanan utama yang ditekuni yaitu dalam bidang pengembangan *website*, *desktop* dan *mobile*, serta *creative consulting*. Saat ini di PT. Bejana Investidata Globalindo terbagi dalam beberapa posisi yaitu *engineer*, *designer*, *product owner*, *QA*, *SDET/DevOps* serta *digital marketing*. PT.Bejana Investidata Globalindo ini termasuk perusahaan menengah dengan skala internasional karena sudah berhasil menyelesaikan proyek luar negeri. Informasi-informasi tersebut didapatkan dari berbagai sumber, diantaranya yaitu dari beberapa narasumber dan website BIG (<http://bigio.id/>).

PT. Bejana Investidata Globalindo mengembangkan sebuah produk salah satunya yaitu aplikasi Dzikra. Aplikasi Dzikra adalah sebuah aplikasi yang membantu pengguna untuk melakukan dzikir, membaca Al-Quran, dan berdoa. Aplikasi ini menyediakan berbagai fitur seperti teks dzikir, audio dzikir, jadwal dzikir harian, Al-Quran digital serta pengingat sholat. Aplikasi ini dirancang khusus untuk membantu pengguna membangun kebiasaan baik di tengah mobilitas yang tinggi untuk tetap konsisten dalam memenuhi kebutuhan sehari-hari pengguna.

Selama kegiatan magang penulis berperan sebagai *engineer* pada posisi *front-end developer* di produk Dzikra. Mengembangkan *Web Admin Dzikra* untuk pengelolaan Aplikasi Dzikra yang sebelumnya dilakukan secara manual dalam pengelolaannya sehingga kurang efektif dan berpengaruh pada performa Aplikasi Dzikra. Selain itu juga berpengaruh besar pada kesalahan penyimpanan data yang dimiliki dan bahkan hilang oleh karena itu, dikembangkanlah *Web Admin Dzikra* untuk mempermudah admin dalam pengelolaan Aplikasi Dzikra serta mengefisienkan *management* data Aplikasi Dzikra. Pada *Web Admin Dzikra* penulis mengembangkan Menu *What's New*, Fitur Detail dan Edit Menu *Infraq*. Menu *What's New* pada *web admin* yaitu menu untuk pengelolaan *update* rilis

Aplikasi Dzikra. Pada Menu *What's New* ini terdapat fitur daftar, tambah, detail dan edit *What's New*. Sedangkan Menu *Infaq* pada *web* admin adalah menu untuk pengelolaan fitur *infaq* pada Aplikasi Dzikra. Pada Menu *Infaq* ini penulis hanya mengembangkan di fitur detail dan edit program *infaq* serta fitur detail penerimaan *infaq*.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan penulisan Laporan Magang ini ada 2 (dua), yakni tujuan umum dan tujuan khusus yaitu sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum Magang:

1. Meningkatkan pengetahuan, keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan atau lingkungan kerja
2. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang dijumpai pada saat di lapangan dengan yang diperoleh di kampus
3. Memperoleh keterampilan tertentu serta lebih riil yang tidak diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

1. Membuat dan mengintegrasikan API fitur daftar, tambah, detail dan edit pada Menu *What's New*
2. Membuat dan mengintegrasikan API fitur detail pada menu daftar program *infaq* dan penerimaan *infaq*
3. Membuat dan mengintegrasikan API fitur edit pada menu daftar program *infaq*.

1.2.2 Manfaat Magang

Manfaat Magang adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk mahasiswa:
 - a. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan sesuai dengan bidang keahliannya
 - b. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan diri semakin meningkat
 - c. Mahasiswa terlatih untuk dapat memberikan solusi permasalahan di lapangan.

2. Manfaat untuk Politeknik Negeri Jember
 - a. Mendapatkan informasi dan gambaran perkembangan ipteks yang ditetapkan di industri untuk menjaga mutu dan relevansi kurikulum
 - b. Membuka peluang kerjasama yang lebih intensif pada kegiatan tridarma
 - c. Sebagai bahan evaluasi dan masukan bagi kedua belah pihak.
3. Manfaat untuk PT. Bejana Investidata Globalindo
 - a. Sebagai bahan masukan bagi perusahaan untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang sudah dilakukan mahasiswa selama kegiatan magang
 - b. Memantapkan eksistensi perusahaan di kalangan mahasiswa sebagai calon tenaga kerja
 - c. Mendapatkan profil calon pekerja yang siap kerja dan meningkatkan citra perusahaan kepada publik.

1.3 Jadwal dan Lokasi Kerja

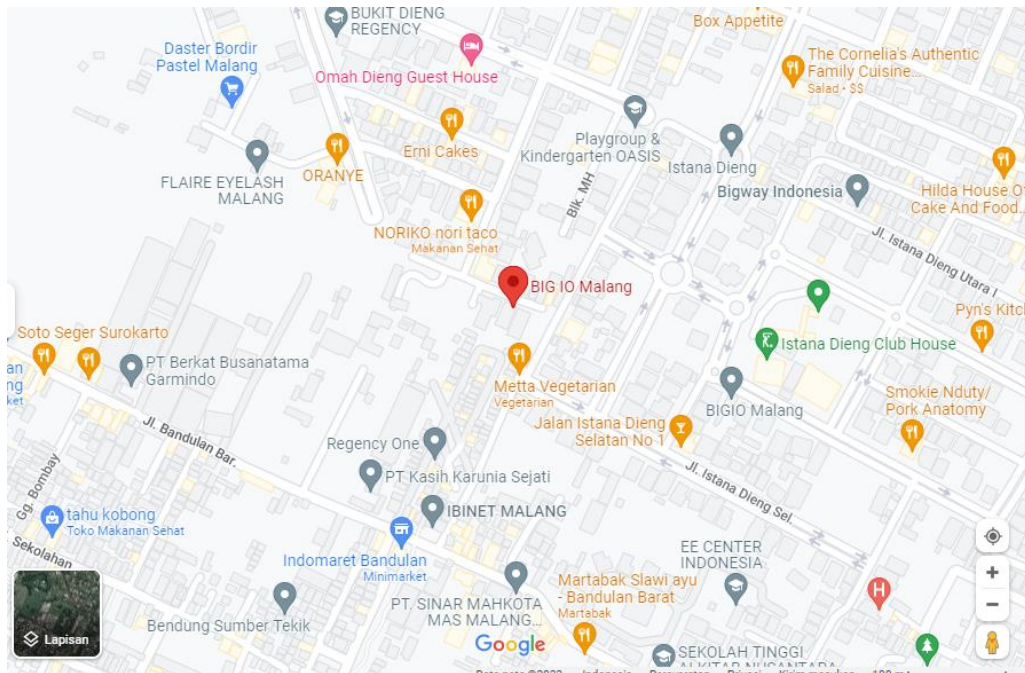
Berikut ini adalah jadwal dan lokasi kerja kegiatan magang.

1.3.1 Jadwal Kerja

Kegiatan magang di PT. Bejana Investidata Globalindo (BIG.IO) dilaksanakan pada hari senin sampai jum'at pukul 09.00 – 17.00 WIB. Dan kegiatan magang ini dilaksanakan kurang lebih selama 4 bulan sejak tanggal 05 September 2022 – 13 Januari 2023.

1.3.2 Lokasi Kerja

Lokasi kerja berada di Kota Malang Jawa Timur, tepatnya beralamat di Jalan Bukit Dieng Permai Blok MG nomor 6, Bandulan, Kecamatan. Sukun, Kota Malang, Jawa Timur 65141.



Gambar 1.1 Peta Lokasi BIG.IO Malang *Development Center*

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan magang dimulai dari pengajuan proposal magang oleh mahasiswa secara berkelompok kepada PT. Bejana Investidata Globalindo (BIG.IO) secara *online* melalui email pada 26 April 2022. Kemudian mendapatkan surat balasan dari PT. Bejana Investidata Globalindo (BIG.IO) melalui *email* pada tanggal 17 Mei 2022. Dan mulai melaksanakan kegiatan magang pada 5 September 2022 yang diawali dengan *on boarding* pengenalan manajemen proyek yang digunakan, *Objective Key Result (OKR)*, ruang lingkup *Front-end developer*, teknologi yang digunakan, cara berkolaborasi serta *tools* yang digunakan di perusahaan.

Kemudian sebelum mendapatkan *task*, setiap mahasiswa disebar ke *squad* yang ada di BIG.IO. Penulis ditempatkan di *squad* Zuma dan di tim produk *Web Admin Dzikra* yang diawali dengan *on boarding* dan perkenalan *squad*. Untuk selanjutnya selama kegiatan magang, penulis melaksanakan *daily meet* setiap pukul 09.00-09.40 WIB yang dilaksanakan oleh *squad* zuma. Pada kegiatan *daily meet* ini penulis melaporkan kegiatan apa saja yang sudah dilaksanakan kemarin, rencana

untuk hari ini akan melaksanakan kegiatan apa serta melaporkan kendala apa saja yang dialami. Tujuannya agar tim serta *product owner* mengetahui progres dari penulis terkait modul yang dikerjakan.

Pada kegiatan magang, khususnya di *role engineer* penulis mengerjakan modul sesuai dengan *document specification* yang sudah dibuat oleh *product owner*. Serta terikat dengan timeline yang sudah disepakati sebelumnya pada saat *meet planning* modul. Secara teknis, kolaborasi *development* menggunakan *gitlab* yang nantinya ketika penulis sudah selesai mengerjakan *task* wajib melakukan *merge request* untuk dilakukan *deploy*. Ketika *task* sudah *deploy* akan maju ke tahap testing oleh tim *Quality Assurance*, setelah itu penulis akan mendapatkan informasi hasil testing. Pada tahap pelaporan magang, kegiatan sehari-hari di tempat magang dituliskan pada buku BKPM dari prodi, sebagai bentuk dokumentasi secara fisik kegiatan magang mahasiswa.