

## DAFTAR PUSTAKA

- Aini, N. H., & Ibnu Zainal, R. (2019). Evaluasi Website Pemerintah Kota Prabumulih Melalui Pendekatan Website Usability Evaluation (Webuse). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 10(01). Www.Prabumulih.Go.Id.
- Aini Nur Hutagalung, Ibnu Zainal, R., & Affriyudi. (2019). *Evaluasi Website Pemerintah Kota Prabumulih Melalui Pendekatan Website Usability Evaluation (Webuse)* (Vol. 10, Issue 01). Www.Prabumulih.Go.Id.
- Arikunto. (2013). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Azwar. (2018). *Penyusunan Skala Psikolog*. Pustaka Belajar.
- Bill Albert, & Tom Tullis. (2008). *Measuring The User Experience. Collecting, Analyzing*.
- Chiew, T. K., & Salim, S. S. (2003). Webuse: Website Usability Evaluation Tool. In *Malaysian Journal of Computer Science* (Vol. 16, Issue 1).
- Dewi, I. K., Mursityo, Y. T., Regasari, R., & Putri, M. (2018). *Analisis Usability Aplikasi Mobile Pemesanan Layanan Taksi Perdana Menggunakan Metode Webuse Dan Heuristic Evaluation* (Vol. 2, Issue 8). Http://J-Ptiik.Ub.Ac.Id
- Febrianto, F., & Andhika, W. (2021). Penggunaan Metode User Persona Dalam Upaya Penambahan Kebutuhan Fitur Learning Management System. *Jurnal Health Sains*, 2(7), 1245–1256. <https://doi.org/10.46799/Jsa.V2i7.274>
- Imam Ghozali. (2018). *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS 25*. Badan Penerbit Universitas Semarang.
- Iskandar. (2009). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Gaung Persada (GP Press).
- ISO. (1999). *ISO 13407: Human-Centered Design Processes for Interactive Systems*. Geneva: International Standards Organization.
- Jacob Nielsen. (2012). *How Many Test Users in A Usability Testing*.
- Jacob Nielsen. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*.
- Alla Kholmatova. (2017). *Design System: A practical guide to creating design languages for digital products*. Smashing Media AG.
- Kristanto. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*. Gava Media.
- Mangasi Simatupang, R. (2014). Penerapan Metode User Centered Design Untuk Perancangan Aplikasi Radio Streaming Berbasis Web (1). *Informasi Dan Teknologi Ilmiah (INTI)*, 3, 1–5. PERATURAN MENTERI KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA. (N.D.).
- Perry R. Hinton, Isabella McMurray, & Charlotte Brownlow. (2014). *SPPS Explained (1st Ed.)*. Routledge.
- Raffi Fadli, M., Wibawanto Program Studi Seni Rupa, W. S., Seni Rupa, J., Bahasa Dan Seni, F., & Negeri Semarang, U. (2020). *Arty: Journal of Visual Arts User Interface and User Experience Of Indosport Mobile Applications Using A User Centered Design Approach*.

- Rahman, A., & Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, I. (2019). Sistem Informasi Kearsipan Online Pada Pt. Tower Bersama Group (Tbg) Banjarmasin. In *Technologia* (Vol. 10, Issue 1).
- Schlatter, T., & Levinson, D. (2013). *Visual Usability: Principles and Practices for Designing Digital Applications*. Elsevier.
- Sitinjak, Tumpal JR, & Sugiarto. (2016). *LISREL*. Graha Ilmu.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Alfabet.
- Sugiyono. (2012). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Alfabet.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Alfabet.
- Supartiningsih, S. (2017). Kualitas Pelayanan An Kepuasan Pasien Rumah Sakit: Kasus Pada Pasien Rawat Jalan. *Jurnal Medicoeticolegal Dan Manajemen Rumah Sakit 10.18196/Jmmr.2016*, 6(1), 9–15.
- Sutoto. (2017). *Tip Dan Strategi Menyiapkan SNARS*.
- Yeni Susilowati. (2019). *Modul E-Commerce-Teaching Factory for Students*. Mutiara Publisher.