

RINGKASAN

Pengujian Sistem *E-Learning* PT. Otak Kanan Menggunakan Metode *Blackbox Testing* dan *System Usability Scale* (SUS). Liga Bayu Herdianto, Nim E41190139, Tahun 2023, 59 halaman, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, I Putu Dody Lesmana, ST, MT (Dosen Pembimbing)

Kemajuan teknologi informasi yang sudah semakin berkembang mempengaruhi kebiasaan dan juga kehidupan sehari-hari. Dalam penerapannya seperti pada perguruan tinggi dan institusi pendidikan yang lain dimana fasilitas internet dan sistem informasi menjadi peran utama dalam memberikan pelayanan informasi kepada mahasiswa, dosen, alumni dan juga masyarakat. Pada jaman sekarang kegiatan belajar mengajar sudah beralih menjadi sistem pembelajaran online yang biasa disebut dengan online *learning*. *E-Learning* adalah suatu sistem pembelajaran yang memanfaatkan teknologi sebagai sarana untuk melakukan pembelajaran.

Pengujian perangkat lunak juga menjadi salah satu hal yang sangat penting dilakukan untuk mencapai standart kualitas sistem aplikasi yang akan digunakan nantinya. Penggunaan metode *Blackbox Testing* dilakukan untuk mengetahui dan memastikan fungsionalitas dari aplikasi yang telah dikembangkan. Selain metode *Blackbox Testing* ada satu metode yang digunakan dalam pengujian aplikasi *E-Learning* Sigarda PT. Otak Kanan yaitu metode *System Usability Scale*.

Hasil Pengujian menunjukkan bahwa dari metode *Blackbox Testing* aplikasi *E-Learning* sudah sesuai dengan *test case* pengujian. Sedangkan pada metode *System Usability Scale* (SUS) secara *usability* aplikasi sudah cukup dapat diterima oleh penggunanya dengan menjabarkan hasil dari pengujian tersebut pada Interpretasi *System Usability Scale* yang berarti nilai 91 masuk pada kategori *Acceptable*.