

## RINGKASAN

**Analisa Kebutuhan UI pada Pengembangan Fitur Aplikasi *E-Recruitment* Berbasis Web.** Mohamad Rafli Cahaya Mahendra. NIM E31201228. Tahun 2023. Teknologi Informasi. Politeknik Negeri Jember. Pramuditha Shinta Dewi Puspitasari, S.Kom., M.Kom. (Dosen Pembimbing). Yusfi Adil Amrullah, S.Tr.Kom (Pembimbing Lapangan).

E-recruitment merupakan website yang digunakan untuk mencari calon pegawai baru. HRD bisa melihat data pelamar dan alur recruitment dalam satu aplikasi. Biasanya proses ini dilakukan dengan manual dan dalam pemberkasan juga beberapa ada yang hilang. Dalam analisa kebutuhan website E-recruitment ini dilakukan karena pada pengembangan sebelumnya masih ada fitur yang kurang dan proses alurnya masih belum ada. Penulis merancang dan membuat fitur tambahan yang dibutuhkan pada E-recruitment.

Desain UI/UX dibuat untuk menentukan tampilan aplikasi dengan menyesuaikan tampilan fitur yang sudah ada lalu di implementasikan pada bahasa pemrograman HTML dan CSS. Kegiatan Analisa dan rancangan sistem E-recruitment digambarkan melalui beberapa diagram UML yang berupa diagram *use case*, *activity diagram* dan *class diagram* yang dapat menghasilkan sistem yang sesuai dengan kebutuhan. Penambahan fitur dalam Analisa kebutuhan ini perancangan fitur ujian dan alur perekrutan. Pada alur ini adalah proses mulai dari pelamar mengirimkan berkas yang dibutuhkan, tes wawancara, tes tulis, dan penerimaan/penolakan pegawai baru.