

RINGKASAN

PERANCANGAN GAME 2D ENDLESS RUNNING “GATOTKACA ADVENTURE:ENDLESS RUNNER” BERBASIS ANDROID, Ulul Albab, NIM E31161309, Tahun 2019, 94 hlm., Manajemen Informatika, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Taufiq Rizaldi, S.ST, M.T (Pembimbing).

Game adalah sarana untuk mengisi waktu luang yang digemari dari segala kalangan dari anak-anak sampai dewasa yang banyak dimainkan dalam waktu senggang. Apalagi dizaman sekarang terhadap banyaknya perkembangan dari *smartphone Android*,sedangkan sejarah dan kebudayaan kita mulai hilang terkikis zaman seperti budaya pewayangan yang merupakan seni pertunjukan asli Indonesia yang berkembang pesat di Pulau Jawa dan Bali. Pertunjukan ini juga populer di bebarapa daerah seperti Sumatera dan Semenanjung Malaya, juga memiliki beberapa budaya wayang yang terpengaruh oleh kebudayaan Jawa dan Hindu.

Tujuan dari penulisan Laporan Akhir ini untuk merancang dan membangun Aplikasi *game* yang dapat mengembangkan dan mengingatkan kembali budaya wayang yang ada di tanah air ini dengan pemutakhiran melalui media elektronik yang membuat game dan wayang dapat dilakukan dalam 1 *platform* yang dapat menambah minat anak muda dalam mengenal kebudayaan dari negerinya sendiri.