

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era industri 4.0 perkembangan teknologi saat ini dapat memberikan kemudahan diberbagai bidang. Sehingga di era yang semakin canggih ini diperlukan Sumber Daya Manusia (SDM) yang mampu menguasai di segala bidang, terutama di bidang teknologi informasi didalam dunia kerja. Sebagai mahasiswa yang hidup berdampingan dengan masyarakat dan menjadi salah satu masyarakat yang akademis maka kita dituntut untu mampu bersaing dalam dunia kerja. Salah satu program yang dimanfaatkan adalah Magang Dalam pelaksanaannya, mahasiswa akan terjun langsung pada lingkungan kerja sesuai dengan tempat yang dipilih. Bagi mahasiswa program studi Diploma 3 (D-III) di Politeknik Negeri Jember, Magang dilaksanakan pada semester V. Dengan tujuan diiharapkan pengalaman yang didapat bisa langsung dipraktikkan ketika sudah lulus.

Permasalahan yang terjadi di dunia kerja sangat berbeda dengan permasalahan yang dihadapi saat masih di dunia perkuliahan. Dengan situasi tersebut mahasiswa manajemen inomatika diharapkan unytuk dapat beradaptasi dengan permasalahan yang terjadi di dunia kerja. Magang ini juga termasuk dalam bagian pendidikan yang menyangkut proses belajar mengajar berdasarkan pengalaman diluar sistem belajar dibangku perkuliahan dan praktik didalam kampus. Mahasiswa secara perorangan maupun berkelompok dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan nyata di lapangan dalam bidangnya masing- masing.

Dari pengalaman tersebut diharapkan mahasiswa akan memperoleh keterampilan yang tidak semata-mata bersifat teoritis saja, akan tetapi lebih dari pada keterampilan yang bersifat skill yang meliputi keterampilan fisik, intelektual, dan berintegrasi, serta kemampuan manajerial. Dalam kegiatan Magang ini mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian yang diberikan di tempat Magang, maka pada tanggal 19 September 2022 sampai

dengan tanggal 13 Januari 2023, dilaksanakan kegiatan Magang di Mark Design Surabaya..

1.2 Tujuan dan Manfaat

Penulisan Laporan Magang terbagi menjadi dua tujuan yaitu tujuan umum dan tujuan khusus, antara lain :

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Untuk tujuan umum pada Magang sebagai berikut :

1. Menambah wawasan setiap mahasiswa terhadap beberapa aspek yang akan didapatkan ketika Magang berlangsung yang dijadikan acuan pada dunia kerja lainnya.
2. Memantapkan ketrampilan setiap mahasiswa yang nantinya digunakan pada dunia kerja sesuai dengan program studi yang dipilih.
3. Melatih mahasiswa untuk berpikir secara kritis ketika Magang berlangsung agar nantinya siap pada dunia kerja yang sesungguhnya.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

untuk membantu PT.Dantrindo dalam melakukan digital marketing , dimana website ini gunanya untuk memperkenalkan PT.Dantrindo selain itu aplikasi ini juga bertujuan untuk menumbuhkan kemampuan mahasiswa magang dalam dunia kerja nyata..

1.2.3 Manfaat Magang Bagi Mahasiswa

Adapun manfaat Magang bagi mahasiswa adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan keterampilan dan pengetahuan mahasiswa sesuai dengan bidang keahliannya dibidang industri.
2. Melatih berpikir kritis terhadap lingkungan sekitar.
3. Menumbuhkan sikap kerja sama mahasiswa berkarakter.
4. Mampu beradaptasi dan menyesuaikan diri dengan pekerjaan di intansi.
5. Memperoleh pengalaman untuk terlibat langsung dengan pekerjaan di sebuah intansi.
6. Mahasiswa mampu mengaplikasikan teori yang didapat selama di perkuliahan.

1.3.2 Jadwal Kerja

Jadwal kerja mahasiswa Magang di Mark Design memiliki batas waktu tertentu, mahasiswa Magang bisa start pekerjaan jam 08.00 dan berhenti pada jam 15.00 waktu sore, namun bagi para karyawan waktu start di jam 09.00 pagi dan berhenti pada jam 17.00 waktu petang. Setiap mahasiswa memiliki tugas dan tanggung jawab sendiri dan harus dikerjakan dengan baik, dari pembimbing lapang dan intansi memberikan waktu sabtu minggu untuk bebas dari tugas kantor, sehingga mahasiswa Magang dapat memanfaatkan waktu tersebut untuk mempelajari teori atau menyicil tugas yang belum diselesaikan sebelumnya.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Magang disesuaikan dengan disiplin ilmu dan keahlian mahasiswa sesuai dengan prosedur kerja intansi. Mahasiswa mempelajari dan mengerjakan serangkaian tugas yang diberikan oleh pihak intansi. Pelaksanaan Magang mahasiswa dibimbing oleh dua pembimbing, yaitu :

- a. Pembimbing Lapang, sebagai fasilitator saat dilapangan/dunia Magang, pembimbing lapang menjadi petunjuk utama bagi mahasiswa Magang dalam menguasai bidang yang sedang dipelajari. Pembimbing lapang memberikan serangkaian tugas kepada mahasiswa Magang.
- b. Supervisi, dilakukan oleh Dosen Pembimbing dari Politeknik Negeri Jember sebagai fasilitator dibidang akademik dan memastikan mahasiswa Magang melakukan kegiatan Magang sesuai dengan prosedur yang ditentukan.

Pelaksanaan Magang di Mark Design menggunakan metode Perancangan. Metode perancangan ini merupakan metode pembelajaran dengan pemberian tugas dari pembimbing lapang kepada setiap mahasiswa yang melaksanakan Magang. Tugas yang diberikan yaitu untuk merancang sebuah proyek yang diberikan yang nantinya akan diteliti sebagai objek kajian untuk mahasiswa Magang. Hal ini dilakukan dengan adanya tujuan untuk memancing para mahasiswa yang sedang melakukan Magang supaya bisa mendapatkan suatu hal yang baru yang mereka pelajari.