

DAFTAR PUSTAKA

- Akmaliya Alimah Nabila dan Arief Budiman, S. M. (2018). PERAN STORYBOARD ARTIST DALAM PERANCANGAN STORYBOARD PADA ANIMASI PENDEK 2D RADIO MALABAR . *e-Proceeding of Art & Design*, 2099.
- Bahreri, A Priyatno S. 2017. Perancangan Advergame Sebagai Media Promosi Yu Djum Berbasis Flash. *ojs.amikom.ac.id*. [04 Juli 2018].
- Gustama, F.A. *Buku Babon Kerajaan-kerajaan Nusantara*. Cetakan Pertama, 2017. Yogyakarta. Brilliant Books dan CV Brilliant.
- Inayah, W. M. (2017). *SOCIAL ADVENTURE GAMES BERBASIS ROLE PLAYING GAME (RPG) MAKER XP SEBAGAI SUMBER BELAJAR IPS SMP KELAS VII MATERI MANUSIA, TEMPAT, DAN LINGKUNGAN*. Yogyakarta: UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA.
- Rama, dan R. 2013. *A Guildnes of Game Development Life Cycle (v2.0)*. *personanonymous.wordpress.com*. [09 Juli 2018].
- Safitri, F.H dan Pratiwi D. 2016. Pembuatan Game RPG “ Roro Jonggrang” dengan RPG Maker MV. *media.neliti.com*. [04 Juli 2018].
- Satrio, E. 2016. *Rancangan Bangun Game “Ghost Hunter” Berbasis Android Menggunakan App Inventor*. Program Ahli Madya Politeknik Negeri Jember.
- Sucipto, dan Purnama B.K. 2014. “Pembuatan Animasi 3 Dimensi Penyuluhan Penyakit Tuberkulosis (TB) Paru-Paru Pada Kecamatan Karang Tengah”. *Jurnal Speed- Sentral Penelitian Engineering dan Edukasi*. 6 no 1. 62. *speed.web.id*. [04 Juli 2018]
- Sunmaryati R. 2017. Sejarah Game. *Ilmuti.org*. *ilmuti.org*. [08 Juli 2018].
- Teknody. 2016. COREL DRAW X7 GRAPHICS SUITE FULL. *www.teknody.com*. [09 Juli 2018].
- Yamin, M. (1986- Cetakan kesepuluh). *Gajah Mada Pahlawan Persatuan Nusantara*. Jakarta: PT. Balai Pustaka.

Yasin A. dan MZ Yumarlin. 2016. *Evaluasi Web UJB Menggunakan Golden Rules Of User Interface Design Theo Mandel*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016. *anzdoc.com*. [08 Juli 2018].

Yudatama, U. *Sistem Pakar Untuk Diagnosis Kerusakan Mesin Mobil Panther Berbasis Mobile*. Jurnal Teknologi. Vol 1 No. 2. *s3.amazonaws.com*. [04 Juli 2018].