

## RINGKASAN

**Pemodelan Karakter Game 2D RPG “Petualangan Gajah Mada” Berbasis Android**, Riska Marita Lisviana, Nim E31161446, Tahun 2019, 56 hlm., Manajemen Informatika Politeknik Negeri Jember, dibimbing oleh Didit Rahmat Hartadi S.Kom, MT.

Perkembangan teknologi *game* di Indonesia semakin pesat, terlihat dari minat masyarakat terhadap *game* yang dimainkan setiap harinya melalui *gadget*. *Game* merupakan salah satu media interaktif yang dapat mengasah otak dalam mencapai suatu misi dan pengguna dapat menjadikan *game* tersebut sebagai media hiburan. Saat ini *game* bukan hanya digemari oleh kalangan anak-anak saja namun hingga kalangan dewasa. Banyak genre *game* yang dapat dimainkan secara gratis baik *online* maupun *offline*, tetapi hanya sedikit yang dapat memberikan manfaat berupa pengetahuan, tidak dipungkiri para orang tua sering melarang anak-anaknya untuk bermain *game*, beberapa beranggapan bahwa *game* dapat memberikan dampak negatif seperti malas belajar, tidak mau berbaur dengan lingkungan dan sebagainya.

Oleh karena itu, untuk meningkatkan minat belajar yang saat ini lebih menggemari *game* peperangan yang tidak memberikan edukasi, maka dibuatlah *game* sejarah perjalanan Gajah Mada 2D berbasis android. Sumber cerita yang diambil berasal dari buku khusus sejarah perjalanan Mahapatih Gajah Mada. *Game* 2D yang penulis buat ini menggunakan *software Role Playing Game (RPG) Maker* dimana permainan ini seperti *game* strategi yang menekankan cerita sejarah perjalanan Mahapatih Gajah Mada dan karakter yang dibangun yaitu Mahapatih Gajah Mada. Dalam pembuatan karakter tokoh kartun 2D pada *Game* 2D RPG “Petualangan Gajah Mada” dibutuhkannya analisa mengenai bentuk wajah, bentuk tubuh serta kostum pada masing – masing karakter tokoh yang dimana memiliki karakteristik yang berbeda - beda.