

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Magang merupakan salah satu kegiatan penerapan ilmu yang dipelajari di sekolah atau kampus ke dalam lingkungan kerja. Adapun pengertian tentang Magang adalah periode pengalaman kerja yang ditawarkan oleh suatu organisasi untuk jangka waktu terbatas.

PT. Revolusi Digital Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa pengembangan sistem teknologi digital dan kecerdasan buatan. PT. Revolusi Digital Indonesia pun telah memiliki banyak client dan berbagai jenis program yang dihasilkan, seperti program *Payroll*, *Absensi*, *Point of Sales*, dan masih banyak yang lain. Dan memiliki visi misi Membantu Menyimpan, Memproses dan Membagikan Informasi dengan Aman, Andal, Cepat, Terjangkau dan Ramah.

Dalam PT. Revolusi Digital Indonesia bahasa pemrograman yang sering dipakai adalah Javascript, dalam kegiatan magang saya disarankan untuk belajar javascript. Menurut Sibero (2013:150) “Javascript adalah bahasa skrip (Scripting language), yaitu kumpulan intruksi perintah yang digunakan untuk mengendalikan beberapa bagian dari sistem operasi”. Fungsi dari bahasa pemrograman Javascript banyak sekali namun dikarenakan saya berfokus ke bidang frontend dalam dunia programming, disini nantinya Javascript saya gunakan untuk pembuatan animasi pergerakan dalam sebuah website. Untuk itu dari PT Revolusi Digital Indonesia memberikan sebuah tugas untuk membuat website pemesanan makanan dan minuman.

Desain frontend website pemesanan makanan dan minuman ini diharapkan dapat digunakan sebagai penerapan ilmu yang saya dapat dari kampus dan tempat magang untuk melatih kemampuan frontend saya. Selain itu diharapkan suatu hari

nanti apabila ada yang suka dengan desain saya dapat dilanjutkan atau diperlengkap dengan backendnya sehingga menjadi website yang berguna dan bermanfaat.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat pelaksanaan Magang adalah sebagai berikut :

1.2.1. Tujuan Umum Magang

Tujuan Umum Magang adalah untuk menambah pengetahuan dan wawasan terhadap mahasiswa secara langsung didunia kerja. Tidak hanya itu mahasiswa diharapkan dapat melatih kemampuan berpikir kritis dikarenakan mahasiswa nantinya akan dipertemukan dengan sebuah permasalahan di perusahaan/industri yang terkadang jarang ditemukan sewaktu menempuh pendidikan dikuliah.

1.2.2. Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus Magang adalah sebagai berikut :

- a. Melatih logika mahasiswa dalam mendapatkan sebuah permasalahan disunia kerja.
- b. Meningkatkan kemampuan skill mahasiswa baik softskill dan hardskill

1.2.3. Manfaat Magang

Manfaat Magang adalah :

- a. Manfaat untuk mahasiswa :
 - 1) Mahasiswa dapat melatih kemampuan siswa yang diajarkan dikuliah kedalam sebuah industri kerja
 - 2) Mahasiswa mendapatkan sebuah pengalaman terkait sebuah problem solving di tempat magang
- b. Manfaat untuk Politeknik Negri jember :

- 1) Sebagai relevansi kurikulum
- 2) Dapat membuka sebuah kerja sama antara tempat Magang/industri dengan Kampus

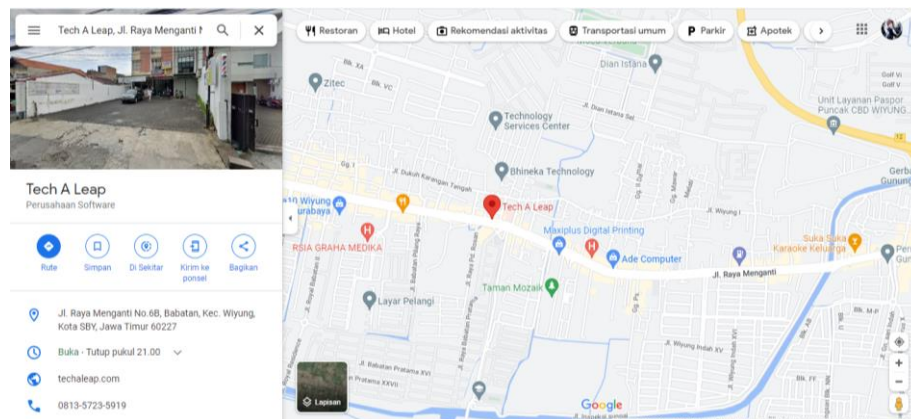
c. Manfaat untuk Perusahaan tempat magang :

Sebagai sarana kerjasama antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa yang akan datang.

1.3. Lokasi dan Jadwal Kerja

Lokasi dan Jadwal Kerja pelaksanaan Magang di PT Revolusi Digital Indonesia adalah sebagai berikut :

Nama Instansi : PT Revolusi Digital Indonesia
Alamat : Jl. Raya Menganti No.6B, Babatan, Kecamatan Wiyung, Kota Surabaya, Jawa Timur 60227
No. Telp : +62 813-5723-5919
E-mail : techleap@gmail.com
Jadwal Kerja : Senin – Jumat, Pukul 10.00 – 17.00 WIB.
Waktu : 17 November 2022 – 14 Januari 2023.



Gambar 1.1. Peta Lokasi Magang PT. Revolusi Digital Indonesia

1.4. Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan magang ini adalah belajar secara individu dan diberikan sebuah pelatihan berupa studi kasus yang terkadang dijumpai dalam membangun sebuah aplikasi. Tujuan diberikan pelatihan study kasus ini adalah agar melatih pola pikir mahasiswa dalam mengatasi suatu permasalahan yang ada. Metode Dokumentasi, dilakukan untuk mencatat kegiatan pasca pelaksanaan magang.