

RINGKASAN

Pembuatan Model, Dan Rigging Karakter 3d Pada Game Fps (First Person Shooter) “Sang Patriot 2” Berbasis Vr (Virtual Reality), Faris Muhammad, Nim E31171103, Tahun 2020, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Didit Rahmat Hartadi S.Kom , MT (Pembimbing).

Character merupakan sebuah asset penting dalam sebuah game, dimana character dapat digunakan sebagai main character, dan none player character, dalam pembuatan character membutuhkan sebuah rigging untuk dapat menggerakkan character tersebut, sehingga membutuhkan keahlian khusus dalam pembuatan character. Sebelum melakukan tahap rigging terdapat beberapa tahapan dalam pembuatan character, salah satunya adalah tahapan modeling.

Didalam modeling sendiri terdapat aspek-aspek yang perlu diperhatikan pada saat pembuatannya yang menghasilkan character siap pakai dalam sebuah game. Didalam pembuatan character, membutuhkan metode dalam proses pengerjaannya agar character sesuai dengan yang diharapkan. Salah satu metode yang sering digunakan yaitu ADDIE.

ADDIE merupakan sebuah metode yang dimana mempunyai lima tahapan dimana tahapan-tahapan tersebut dapat menghasilkan sebuah product. ADDIE sendiri memiliki tahapan analisis data, design, development, implementation dan setiap tahapannya dilakukan evaluation. Tahapan-tahapan tersebut yang nantinya digunakan untuk pemodelingan dan penerapan rigging character yang dibuat.

Hasil dari judul tugas akhir ini untuk pembuatan model dan rigging character 3 dimensi dengan menggunakan metode ADDIE yang dimana akan menghasilkan sebuah character 3 dimensi yang terlihat tampak lebih nyata pada saat game dimainkan.