

## **RINGKASAN**

**PENERAPAN METODE FINITE STATE MACHINE PADA KARAKTER DAN AKSI DALAM GAME MATH MAZE BERBASIS ANDROID**, Dicky Mahendra Satyawardhana, NIM E31171919, Tahun 2020, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Didit Rahmat Hartadi, S.Kom, M.T

Finite State Machine merupakan sebuah metodologi perancangan system control yang menggambarkan tingkah laku atau prinsip kerja system dengan menggunakan 3 hal, yaitu State (keadaan), Event (kejadian), Action (aksi), Finite State Machine berkaitan dengan perpindahan keadaan apabila syarat telah terpenuhi lewat aksi yang diberikan sebelumnya. Selain untuk system control, Finite State Machine adalah model yang umum digunakan untuk merancang perilaku agen cerdas di game yang mempunyai kelebihan pada kesederhanaan komputasinya dan kemudahan dalam pemahaman dan implementasinya.

Berdasarkan hal tersebut maka dibuatlah penelitian dengan mengembangkan sebuah game dengan menerapkan metode Finite State Machine pada karakter dan aksi pada setiap Rintangan untuk menentukan respon yang terjadi didalam game saat Rintangan itu telah di lewati.