

RINGKASAN

Pengenalan Resistor Tetap dan Potensiometer Pada Aplikasi Game “Edge : The Unknown Horizon” Berbasis Android, Kresna Restu Mahendra, NIM E32161150, Tahun 2019, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember. Victor Phoa ,S.Si, M.Cs (Pembimbing)

Sistem pembelajaran di dunia pendidikan ini selalu berubah dikarenakan perkembangan teknologi yang pesat. Pembelajaran edukasi yang metode penyalurannya dalam bentuk game edukasi merupakan sebuah permainan yang dikemas dalam konteks pendidikan. Perkembangan teknologi yang semakin hari terus berkembang terjadi pada semua bidang kehidupan, menjadikan manusia tidak bisa lepas dari kemajuan teknologi. Dalam hal ini akan dibutuhkan media yang dapat menyalurkan ilmu tentang kemajuan teknologi pada bidang elektronika dasar.

Pada penelitian ini penyusun menerapkan simulasi cara kerja Resistor Tetap dan Variabel (Potensiometer) melalui game edukasi serta *Game Engine* yang akan penyusun gunakan pada game edukasi simulasi cara kerja Resistor ini adalah Unity.

Hasil pengujian dalam penelitian ini, hampir semua pemain dapat memahami puzzle Resistor Tetap dan Potensiometer yang menerapkan cara kerja dari komponen tersebut.

Kata Kunci : Game Edukasi, Resistor Tetap, Potensiometer, Puzzle