

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Website adalah kumpulan halaman digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dapat juga gabungan dari semuanya, baik bersifat statis ataupun dinamis, yang membentuk satu rangkaian bangunan saling terkait satu sama lain, dan masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (Bekti, 2015). *Inventory* disebut juga sebagai persediaan pada perusahaan atau instansi adalah suatu aktiva yang meliputi barang-barang milik sebuah perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam suatu periode usaha tertentu, persediaan barang-barang yang masih dalam pengerjaan proses produksi, atau disebut juga persediaan bahan baku yang menunggu penggunaannya dalam proses produksi (Alexandri, 2009).

Perusahaan PT Anomali Lintas Cakrawala membuat sebuah persediaan barang dalam bentuk *website*. Dimana pada aplikasi web *Inventory* ini merupakan aplikasi dengan menggunakan metode *simple pos* atau disebut juga *point of sales*. Namun berkembangnya teknologi, fitur POS juga berevolusi ikut berkembang. *Pointt of Sales* (POS) berevolusi menjadi tempat penyimpanan data *customer*, menghitung laba dan rugi, bahkan untuk merekap laporan penjualan. Karena *Inventory* terbilang hal yang sangat penting dalam menunjang segala kebutuhan di perusahaan. Dimana datanya digunakan untuk *management* seluruh barang yang ada pada perusahaan. Pengelolaan *Inventory* pada *website* ini umumnya masih memiliki kendala yaitu dalam keamanan data pada perusahaan dikhawatirkan ada pihak yang tidak bertanggung jawab memanipulasi data yang ada pada perusahaan.

Dengan permasalahan tersebut maka penulis melakukan pengembangan dengan perancangan “Implementasi *QR-Code* pada Web *Inventory*” dimana *scan* pada *QR-Code* menggunakan *smartphone android* sebagai *scannernya* untuk membantu perusahaan dalam pengelolaan data *Inventory*. Mengembangkan web *Inventory* dengan mengimplentasikan *QR-Code* pada bagian *Inventory* di *Website*.

1.2 Rumusan Masalah

Pada latar belakang tersebut, dapat diambil rumusan masalah yaitu bagaimana cara mengimplementasikan *QR-Code* pada *website* PT Anomali Lintas Cakrawala di bagian *inventory*?

1.3 Batasan Masalah

- a. Pembuatan aplikasi ini berbasis dalam bentuk *website*.
- b. Pada aplikasi ini hanya bisa membuat *QR-Code* (*generate QR-Code*) karena belum bisa menerapkan *QR-Code reader* pada *website*.
- c. Implementasi *QR-Code* pada web *inventory* di PT Anomali Lintas Cakrawala ini terdapat pada *website* di bagian menu *inventory*.
- d. *Scanner* yang digunakan adalah *smartphone android* dengan minimal versi android Lollipop (*android 5.0*).
- e. Hasil yang ditampilkan dari *QR-Code* berupa id yang telah disimpan dari *database*.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan pada penulisan tugas akhir ini yaitu mengimplementasikan *QR-Code* pada web *inventory* di PT Anomali Lintas Cakrawala.

1.5 Manfaat

- a. Kemudahan pengguna (perusahaan) dalam mengakses informasi.
- b. Memudahkan bagi pengguna yang ingin tahu lebih mengenai kode dan juga id produk hanya dengan *scan*.
- c. Meningkatkan keamanan pada web perusahaan apabila terjadi manipulasi data oleh pihak yang tidak bertanggung jawab.