

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi saat ini telah melahirkan sebuah *system big data* sebagai gudang yang menampung informasi. *Big data* adalah kumpulan data berskala besar, luas, dan kompleks, yang disajikan, diproses, dan dianalisis menggunakan teknologi, metode, dan teori yang ada.

Pengolahan data dengan jumlah besar yang tersebar di berbagai *marketplace* dengan beragam jenis data merupakan salah satu contoh pengimplementasian *big data*. Data yang telah diambil dari berbagai *marketplace* tersebut dapat diolah untuk mengetahui *marketplace* dan data mana yang tidak bertambah. Selain itu, data yang telah diambil tersebut juga dapat divisualisasikan sehingga mendapat beberapa kesimpulan mendalam mengenai data tersebut.

Maka dari itu, upaya yang dilakukan Perguruan Tinggi khususnya di Jurusan Teknologi Informasi Kampus Vokasi Politeknik Negeri Jember (POLIJE) saat ini mewajibkan mahasiswa untuk melaksanakan Praktik Kerja Lapangan di suatu perusahaan atau institusi. Baik itu instansi pemerintah maupun swasta yang sesuai dengan bidang ilmu yang ditekuni oleh mahasiswa tersebut. Dilakukannya praktek kerja lapangan ini yaitu untuk mempersiapkan diri mahasiswa dalam perkembangan teknologi yang ada sekaligus sebagai sarana penerapan ilmu yang didapat untuk membantu bisnis perusahaan. Praktik Kerja Lapangan juga merupakan salah satu syarat kelulusan akademik dan juga untuk mengetahui secara teknis di dunia kerja mendatang.

PT Global Data Inspirasi (Datains) merupakan salah satu instansi atau perusahaan yang berfokus pada *Big Data* dan Teknologi AI. Pemilihan lokasi di PT Global Data Inspirasi (DATAINS) sebagai tempat Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini berdasarkan pada kebutuhan dunia industri serta kedekatan bidang pekerjaan dengan materi kuliah dan keterampilan praktikum yang didapat di perkuliahan. PT Global Data Inspirasi (Datains) memiliki produk dan layanan yang dapat membantu pelanggan untuk mendapatkan data dan *insights* lebih mudah yaitu salah satunya adalah *Dev.Esmart Datains* (media *monitoring* dan *analytics*).

*Dev.Esmart Datains* merupakan aplikasi *website* yang berguna untuk melakukan *crawling*, *restart*, serta *monitoring* data. Dari hasil *monitoring*, akan dilakukan pembuatan *report* data untuk membuat kesimpulan mengenai data data yang telah diambil dari berbagai *marketplace*. *Report* yang telah dibuat akan dibuatkan visualisasi data untuk memahami data lebih mendalam.

## **1.2. Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum PKL**

Tujuan dari kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah:

1. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi/lembaga dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat Praktik Kerja Lapangan (PKL).
2. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang dijumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah, sehingga mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.
3. Memperkenalkan dan menumbuhkan kemampuan mahasiswa baik dari segi *softskill* atau *hardskill* untuk diterapkan pada suatu perusahaan/industri/instansi/lembaga.

### **1.2.2 Tujuan Khusus PKL**

Tujuan khusus dari kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah:

1. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapangan dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan ipteks.
2. Menambah kesempatan bagi mahasiswa memantapkan keterampilan dan pengetahuannya untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
3. Melatih para mahasiswa berpikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan.

### 1.2.3 Manfaat PKL

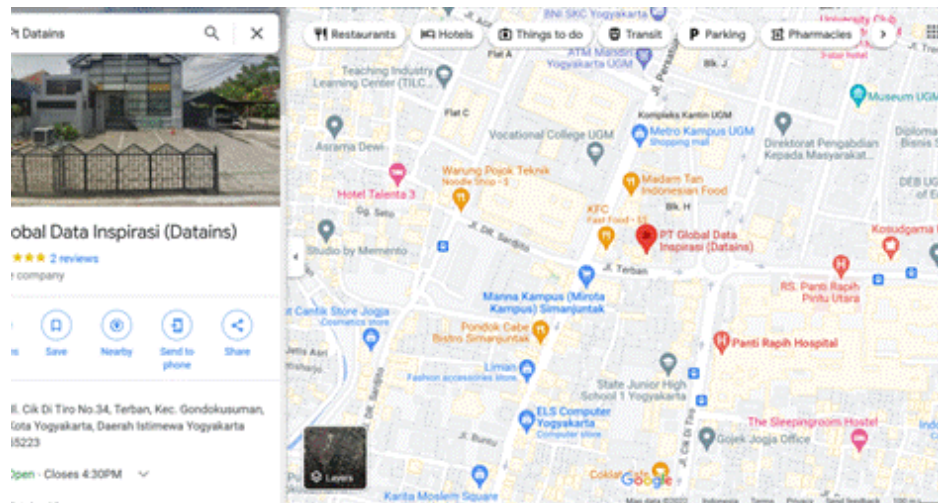
Manfaat Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
3. Mahasiswa terlatih untuk berpikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang telah dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan.

## 1.3. Lokasi dan Jadwal Kerja

### 1.3.1 Lokasi Perusahaan

Detail lokasi Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:



Gambar 1.1 Lokasi Perusahaan

Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan di PT Global Data Inspirasi (Datains) yang berlokasi di Jalan Cik Di Tiro No.34, Terban, Kec. Gondokusuman, Kota Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta 55223.

### 1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan pada tanggal 8 Agustus 2022 hingga tanggal 16 Desember 2022. Jadwal kerja dilakukan pada hari Senin sampai

Jumat secara WFH (*Work From Home*). Dilakukan secara *on site* selama 3 minggu pada tanggal 20 September 2022 hingga tanggal 10 Oktober 2022 di Kantor PT Global Data Inspirasi (Datains) pada hari Senin sampai Jumat pukul 09.00 WIB – 16.30 WIB.

Tabel 1.1 Jadwal Kerja

No	Kegiatan	Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengenalan Lingkungan Kerja	█																			
2.	Praktik Kerja	█				█				█				█				█			
3.	Supervisi									█											

#### 1.4. Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:

1. Observasi, dilakukannya praktik dan pengamatan secara langsung ke PT Global Data Inspirasi (Datains).
2. *Interview*, dilakukan diskusi bersama pembimbing lapang dan staff perusahaan PT Global Data Inspirasi (Datains) mengenai hal-hal yang berkaitan dengan kegiatan.
3. *Daily activity*, pelaporan progress pekerjaan atau revisi yang telah dikerjakan kepada pembimbing lapang dan juga tim yang bersangkutan.
4. Dokumentasi, pelaporan bukti kegiatan selama Praktik Kerja Lapangan (PKL) dengan pengisian *log book* atau buku laporan harian.