

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pertokoan di wilayah Probolinggo salah satunya Toko Bosshit Streetwear merupakan toko yang menjual berbagai macam pakaian yang beralamatkan di jalan teuku umar – probolinggo. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara, Toko Bosshit Streetwear masih menggunakan proses transaksi penjualan dan pembuatan laporan masih dilakukan secara manual yaitu dengan mencatatnya pada buku besar, bahkan untuk mengetahui ketersediaan barang pemilik toko harus mengeceknya sewaktu-waktu agar dapat mengetahui barang apa saja yang akan habis. Oleh karena itu Toko Bosshit Streetwear membutuhkan sistem yang terkomputerisasi untuk mempermudah dalam segala jenis transaksi guna mengetahui ketersediaan barang dan mengetahui laporan penjualan dan laporan pembelian.

Menurut penelitian Deffri (2013) menyatakan bahwa pengolahan data sistem informasi penjualan barang menggunakan Visual basic 6.0 sangat membantu proses transaksi dan memudahkan dalam pengoperasiannya. Hasil penelitian dari Novita (2010) juga menunjukkan bahwa penggunaan *software* macromedia *dreamweaver* dan *database* MySQL dapat membantu proses penjualan barang di toko Sumber Urip.

Maka berdasarkan masalah yang ada pada toko tersebut maka peneliti berencana ingin mengadakan penelitian mengenai sistem informasi berbasis dekstop. Sistem tersebut nantinya akan banyak bermanfaat bagi pemilik toko agar tidak banyak menyita waktu. Karena sistem yang terkomputerisasi ini sangat efektif dalam hal proses transaksi penjualan dan pembuatan laporan. Pemilik toko juga dapat melihat laporan penjualan dan pembelian sehingga pemilik toko dapat mengetahui apabila ada penurunan pendapatan pada tokonya dengan melihat

laporan pada sistem ini. Oleh karena itu peneliti berencana melakukan penelitian tentang. Sistem informasi penjualan sembako pada Toko Bosshit Streetwear menggunakan *software visual basic* 2013.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas tersebut, maka perumusan masalah dalam kegiatan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara merancang sistem informasi penjualan di “Toko Bosshit Streetwear” yang dapat menangani dan membuat proses transaksi penjualannya hingga pembuatan laporan yang praktis ?
- b. Bagaimana Membuat program aplikasi penjualan pada “Toko Bosshit Streetwear” dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic.Net*?

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam Tugas Akhir yang berjudul Sistem informasi Penjualan Pakaian dan Aksesoris pada Toko Bosshit Streetwear ini sebagai berikut :

- a. Penelitian ini difokuskan pada pembuatan sistem informasi berbasis dekstop.
- b. Laporan yang dihasilkan yaitu laporan dari penjualan.

Sistem ini hanya melakukan penjualan barang yang ada di toko Bosshit Streetwear.

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari Tugas Akhir ini adalah merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan Pakaian dan Aksesoris pada Toko Bosshit Streetwear.

#### **1.5 Manfaat**

Berdasarkan tujuan diatas tersebut, maka di harapkan program aplikasi ini dapat menghasilkan beberapa manfaat yaitu :

- a. Mempermudah pemilik mengawasi proses transaksi yang ada di Toko Bosshit Streetwear.
- b. Mempermudah kasir dalam pembuatan laporan penjualan harian maupun bulanan.
- c. Mempermudah kasir dalam penyimpanan data dari setiap transaksi.
- d. Membantu kinerja pelayanan di Toko Bosshit Streetwear.