

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini teknologi informasi terus berkembang pesat, dan tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia pada masa modern seperti saat ini. Meningkatnya aktivitas dan kebutuhan manusia pada kegiatan sehari-hari dengan menggunakan teknologi informasi memunculkan banyak permasalahan-permasalahan baru. Masalah-masalah ini mendorong manusia untuk memenuhi kebutuhan dan menyelesaikan masalah dengan cepat. Seperti kebutuhan manusia akan sistem atau aplikasi yang dapat membantu meringankan dan mempercepat aktivitas sehari-hari.

Permasalahan yang banyak muncul dimulai sejak adanya pandemi covid, permasalahan yang terjadi khususnya di bidang pendidikan sekolah. Sejak pandemi pembelajaran anak dilakukan secara online, sehingga waktu belajar anak kurang maksimal hingga membutuhkan waktu belajar tambahan. Bagi orangtua mencari tutor bimbingan belajar adalah solusi terbaik untuk membantu memberikan waktu belajar tambahan untuk anak. Banyaknya peminat bimbingan belajar untuk menambah pengetahuan dan jam belajar anak agar menjadi lebih efektif sangat diperlukan. Dengan mencari bimbingan belajar sebagai saran untuk menambah waktu belajar anak dapat menjadi solusi yang tepat bagi para orangtua.

Selain itu, banyak mahasiswa yang memiliki waktu luang untuk dapat melakukan kegiatan diluar jam kuliah, sehingga waktu luang tersebut dapat dimanfaatkan untuk menjadi mentor bimbingan belajar pada anak tingkat sekolah dasar. Dari permasalahan diatas maka di perlukan suatu website yang dapat membantu untuk mempermudah dalam melakukan pencarian mentor secara online. web yang dapat membantu siswa tingkat sekolah dasar untuk mencari mentor yang cocok untuk siswa. Sistem yang akan dibentuk berbasis web tersebut diharapkan dapat membantu permasalahan yang ada.

Berdasar penjabaran diatas maka diangkatlah judul “Aplikasi Bimbingan Belajar Dengan Mentor Mahasiswa Berbasis Web”. Platform web dipilih karena majunya teknologi saat ini yang dapat menjalankan dengan akses yang mudah dan cepat dimana saja hanya dengan akses internet, dan diharapkan website tersebut membantu memudahkan, dan mempercepat pekerjaan serta aktivitas pengguna.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, permasalahan yang diambil dalam tugas akhir ini adalah:

- a. Bagaimana merancang website untuk membantu siswa mencari mentor bimbingan belajar dirumah?
- b. Bagaimana membantu siswa sekolah dasar memperoleh pelajaran tambahan di luar jam sekolah?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka dapat diambil batasan masalah sebagai berikut :

- a. Pembuatan sistem dibatasi hanya penghubung untuk mempertemukan siswa dengan tutor.
- b. Proses kegiatan bimbingan belajar siswa dengan mentor dilakukan secara offline dirumah siswa.

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka dapat diambil tujuan sebagai berikut :

- a. Membantu mempermudah dalam pencarian mentor untuk siswa tingkat sekolah dasar.
- b. Membantu siswa mencari pelajaran tambahan untuk siswa agar memenuhi kebutuhan pelajaran tambahan diluar jam sekolah.

1.5 Manfaat

Berdasarkan tujuan tersebut, maka dapat diambil manfaat sebagai berikut :

- a. Mempermudah siswa dalam mencari mentor bimbingan belajar secara online pada tingkat sekolah dasar.
- b. Membantu mahasiswa dalam bekerja secara part time untuk menjadi mentor bimbingan belajar.
- c. Membantu siswa mencari pelajaran tambahan pada siswa SD untuk mendapatkan pelajaran tambahan diluar jam sekolah.