

RINGKASAN

Implementasi Desain *User Interface* Dan *User Experience* pada Aplikasi Pendaftaran PKL Dan Prakerin Di PT INKA Madiun, Mardiana Azizah, NIM E41161385, Tahun 2020, 60 hlm., Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Beni Widiawan, S.ST, MT (Dosen Pembimbing)

Persaingan dunia kerja menuntut untuk mendapatkan sumber daya manusia yang unggul dan kompetitif. Kunci untuk menghadapi kompetisi tersebut yaitu dengan meningkatkan kualitas sumber daya manusia (SDM) supaya terbentuk SDM yang unggul, berkompentensi dan siap bersaing. Sebagai lembaga yang memiliki peran cukup besar dalam peningkatan SDM, Politeknik Negeri Jember menerapkan Praktek Kerja Lapang (PKL) dalam kegiatan akademik. PKL merupakan kegiatan yang dipersiapkan untuk mahasiswa supaya dapat mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan di perkuliahan dan mendapatkan pengalaman serta keterampilan khusus di bidang industri sesuai dengan bidangnya. Dengan adanya PKL maka dapat membentuk suatu sistem yang baik antara dunia pendidikan dan dunia usaha.

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) di PT INKA Madiun mendapatkan proyek khusus dari dosen pembimbing yaitu membuat sebuah aplikasi pendaftaran Praktek Kerja Lapang (PKL) dan Praktek Kerja Industri (Prakerin) berbasis android. Selama ini, proses pendaftaran kegiatan PKL dan Prakerin masih dilakukan secara manual/offline dengan datang secara langsung ke kantor PT INKA di Madiun dengan membawa berkas persyaratan, kemudian mengisi formulir yang disediakan pihak PT INKA untuk melakukan pendaftaran. Oleh sebab itu, diharapkan dengan dibangunnya Aplikasi Pendaftaran PKL dan Prakerin di PT INKA Madiun ini dapat membantu proses pendaftaran agar lebih mudah, efektif dan efisien.