

RINGKASAN

PROTOTYPE LEMARI PENGERING PAKAIAN DENGAN MENGGUNAKAN MIKROKONTROLER ARDUINO DAN SENSOR, Winda Sitinjak, Nim E32191141, Tahun 2022, 36 hlm, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Agus Hariyanto, ST, M.Kom (Dosen Pembimbing).

Pakaian adalah bahan tekstil dan serar yang digunakan sebagai penutup tubuh. Pakaian adalah kebutuhan pokok manusia selain makanan dan tempat tinggal pakaian menurut definisi Kamus Besar Bahasa Indonesia adalah suatu barang yang dikenakan (baju, celana, dan sebagainya).

Pakaian menjadi hal yang penting dalam kehidupan. Namun, karena aktivitas manusia saat ini sangatlah beragam dan menyita banyak waktu membuat mereka tidak mempunyai banyak waktu untuk mengeringkan pakaian. Seperti yang kita ketahui bergantung dengan energi panas matahari adalah hal yang tidak pasti dimana kita yang harus mengikuti keinginan alam, termasuk cuaca di Indonesia yang tidak tentu kapan datangnya hujan.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat *prototype* lemari pengering pakaian dengan menggunakan mikrokontroler Arduino dan sensor. System ini pengeringan pada pakaian dalam desain berbentuk lemari. Dimana posisi pengeringannya pakaian yang tergantung dengan hanger didalam lemari dan tidak memerlukan energi matahari secara langsung.