

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember (Polije) merupakan perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasional, yaitu suatu program pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan serta mengembangkan standar-standar keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri (Pedoman Praktik Kerja Lapangan Program Sarjana Terapan 2020). Pelatihan kerja lapangan, Praktek kerja lapangan, on-the-job training atau biasa disebut dengan PKL adalah salah satu bentuk kegiatan yang bertempat di lingkungan kerja langsung (Evaluatif et al. 2019). Di tingkat mahasiswa, Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan salah satu bentuk implementasi secara sistematis dan sinkron antara program pendidikan di sekolah/kampus dengan program penguasaan keahlian yang diperoleh melalui kegiatan kerja secara langsung di dunia kerja untuk mencapai tingkat keahlian tertentu. Selain itu PKL merupakan salah satu kegiatan akademik yang wajib diikuti oleh seluruh siswa/mahasiswa pada program studi tertentu (Arifin 2014).

Mascitra.com adalah sebuah perusahaan Konsultan IT dan Software Indonesia yang berdiri sejak 2010 oleh Citra Darma Wida. Kemudian pada tahun 2016 Mascitra.com yang beralamat di Jl. Nusantara Blok GF-7A Jember, membuka kantor di Jl. Bungur No.130 Jember, Jawa Timur. Pada tahun 2017 hingga kini, Mascitra.com telah menjadi *partner* berbagai jenis dan kelas industri di seluruh Indonesia. Sebagai tindak nyata dalam meningkatkan jangkauan layanannya di seluruh Indonesia, Mascitra membuka kantor cabang baru di Jl. Gubeng Kertajaya IA No.3A Surabaya, Jawa Timur dan Jl. Tukad Citarum Gg.FX No.9 Panjer Denpasar, Bali.

Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang dilakukan di Mascitra.com bertujuan untuk menunjang keterampilan mahasiswa yang telah diajarkan di perguruan tinggi Politeknik Negeri Jember dalam sebuah pengalaman kerja nyata di PT Mascitra.com yang dipilih sebagai tempat Praktek Kerja Lapangan (PKL) karena keterkaitan materi yang diajarkan di perguruan tinggi dengan kedekatan materi

yang ada di Mascitra.com, sehingga mahasiswa terlatih dalam menghadapi permasalahan yang akan muncul di dunia kerja dan belajar mengambil langkah yang tepat dalam mengatasi permasalahan tersebut. Guna mewujudkan semua hal tersebut, kami mengerjakan sebuah sistem kepegawaian milik Mascitra.com dengan bimbingan salah seorang pegawai di perusahaan tersebut yang bertindak sebagai pembimbing lapang untuk melakukan pengembangan terhadap simpeg mascitra.com.

Pihak dari Mascitra sendiri selalu berusaha meningkatkan pelayanan-pelayanan terhadap para pelanggannya maupun kepada karyawan-karyawannya sendiri, salah satunya dengan melakukan update aplikasi-aplikasi yang telah dibuat baik dari segi tampilan maupun sistem guna meningkatkan optimalisasi terhadap penggunaan dari aplikasi-aplikasi tersebut. Salah satunya adalah Simpeg Mascitra.com, aplikasi kepegawaian yang sering digunakan oleh para karyawan mascitra untuk melakukan urusan-urusan yang berkaitan dengan kantor. Simpeg Mascitra.com merupakan aplikasi kepegawaian berbasis web untuk menunjang berbagai keperluan bagi para pegawai Mascitra.com, seperti keperluan administrasi, gaji, data pegawai, dan lain-lain. Aplikasi ini memiliki tiga hak akses, yaitu admin, karyawan, dan user. Masing-masing kepemilikan hak akses memiliki fitur-fitur berbeda sesuai dengan fungsi yang dimilikinya. Berdasarkan hal tersebut, kami ditugaskan oleh pembimbing lapang Praktik Kerja Lapang (PKL) untuk mengembangkan aplikasi tersebut dengan harapan dapat memberikan manfaat atau dampak positif terhadap optimalisasi penggunaan aplikasi Simpeg Mascitra.com bagi para karyawan PT Mascitra.com. Sehingga judul yang akan penulis ambil adalah “Pengembangan Simpeg Mascitra.com Berbasis Web”.

Pada pengerjaan Simpeg Mascita.com, kelompok kami yang berjumlah 4 orang membagi tugas sesuai dengan keahlian masing – masing. Pembagian tugas tersebut terdiri dari 1 orang mengerjakan *fontend* atau desain aplikasi dan 3 orang mengerjakan bagian *backend* atau sistem aplikasi. Penulis mendapatkan tugas mengerjakan bagian *backend* menggunakan Laravel 8.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Praktik Kerja Lapang (PKL) memiliki tujuan supaya mahasiswa terlatih dalam menghadapi permasalahan yang akan muncul dalam dunia kerja, dan dapat mengambil langkah yang tepat dalam mengatasinya. Adanya kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) dapat membantu mahasiswa dalam mengasah pengetahuan dan membangun mental agar siap kerja. Berikut merupakan tujuan penyelenggaraan kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL)

- a. Melatih mahasiswa agar mampu beradaptasi dengan dunia kerja.
- b. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa terkait sistem kerja, baik di instansi pemerintah maupun swasta
- c. Memberikan kesempatan dan pengalaman kepada mahasiswa terkait penerapan teori yang telah dipelajari di bangku kuliah pada permasalahan nyata di dunia kerja
- d. Meningkatkan pengetahuan dan pemahaman mahasiswa terkait sikap tenaga kerja dalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.
- e. Memberikan pembekalan pada mahasiswa dalam rangka menyongsong era industri dan persaingan bebas.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) ini meliputi:

- a. Mampu membangun *sismpg mascitra.com* mulai dari tahapan persiapan, perancangan sistem, hingga sistem dapat digunakan sesuai fitur yang telah disepakati dari awal oleh kelompok dan pembimbing lapang.
- b. Mampu menyelesaikan *task-task* yang telah diberikan kepada penulis sesuai dengan pembagian tugas yang telah disepakati dari awal oleh anggota kelompok.
- c. Mampu menganalisa sebuah permasalahan yang dihadapi dalam proses pengerjaan *simpeg mascitra.com*.

1.2.3 Manfaat

Manfaat Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah sebagai berikut:

- a. Bagi Mahasiswa:

Dapat meningkatkan wawasan dan pengetahuan mahasiswa tentang situasi dalam dunia kerja.
- b. Bagi Program Studi:
 - Dapat menjadi tolok ukur pencapaian kinerja program studi, khususnya untuk mengevaluasi hasil pembelajaran oleh instansi tempat PKL.
 - Dapat menjalin kerjasama dengan instansi tempat PKL.
- c. Bagi instansi tempat PKL:

Dapat menjadi bahan masukan bagi instansi untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang dilakukan mahasiswa selama PKL.

1.3 Lokasi dan Waktu

1.3.1 Lokasi PKL

Kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan di Kantor Mascitra.com di Jl. Bungur No.130 Jember, Jawa Timur.



Gambar 1. 1 Lokasi kantor Mascitra.com

1.3.2 Jadwal Kerja PKL

Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan mulai dari tanggal 6 September 2021 sampai dengan 7 Januari 2022. Kegiatan Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan secara luring dan daring setiap hari Senin sampai dengan Jumat pukul 09.00-17.00 WIB dan hari Sabtu pukul 09.00–13.00 WIB.. Hal ini dikarenakan banyaknya pelajar/siswa dan mahasiswa yang juga sedang melaksakan Praktik Kerja Lapangan (PKL), sedangkan kapasitas kantor tidak cukup menampung, sehingga kegiatan PKL dilakukan secara *zig-zag*.

1.4 Metode Pelaksanaan

a. Metode Diskusi

Metode ini dilakukan oleh tim developer dengan pembimbing lapang maupun pegawai yang bersangkutan mengenai proyek yang akan dibangun,

sehingga mengurangi resiko kesalahan operasi, error, dan bug pada sistem. Selain itu, dengan menggunakan metode ini melibatkan mahasiswa secara langsung dalam proses berpikir untuk menguji pengetahuan dan penguasaan dalam menyelesaikan suatu permasalahan(Ermi 2015).

b. Metode Studi Literatur

Metode ini secara umum dilakukan untuk mencari dan mendapatkan informasi terkait pelaksanaan kegiatan PKL dan secara khusus dilakukan ketika sedang mengalami permasalahan dalam membangun aplikasi, kemudian dilakukan studi literatur baik berupa *searching* di internet, atau mencari di dokumentasi pada framework maupun *library* terkait. Metode ini sangat perlu dilakukan karena secara umum untuk mengembangkan aspek teoritis maupun aspek manfaat praktis(Penelitian and Pengabdian 2015).

c. Metode Dokumentasi

Metode dokumentasi ini berupa mengambil gambar atau foto aplikasi yang telah dikembangkan, sehingga penulis dapat memperoleh catatan-catatan yang berhubungan dengan penelitian guna mempermudah pengembangan-pengembangan aplikasi selanjutnya dimana catatan-catatan tersebut dapat digunakan sebagai sumber data (Nilamsari 2014).