

# BAB 1. PENDAHULUAN

## 1.1 .Latar Belakang

Dizaman modern ini teknologi berkembang begitu cepat, hampir semua aktifitas yang kita lakukan berhubungan dengan teknologi, bahkan pekerjaan yang dilakukan manusia saat ini dipermudah dengan adanya teknologi, bahkan orang zaman sekarang cenderung bergantung kepada teknologi. Sebagai contoh dalam proses jual beli saat ini dipermudah dengan hanya duduk dirumah kita bisa belanja apa saja hanya dengan memesan melalui *platform* di internet yang sering kita sebut dengan *E-commerce*, tidak hanya itu, sistem kasir yang serba otomatis, sistem penyimpanan data siswa pada sekolah, dan lain sebagainya.

Jasa pembuatan sistem informasi dan pengembangannya sangatlah dibutuhkan saat ini, namun masih sedikit yang mengerti besarnya potensi menjadi seorang *Programmer*. Hampir 80% sarjana maupun lulusan SMK IT menempuh pendidikan hanya sebatas lulus saja, Dari 72.895 lulusan yang siap kerja hanya 18.273. (*KEMENRISTEK DIKTI-2019*). Kebanyakan dari mereka bekerja tidak sesuai dengan *background* pendidikannya, padahal potensi bekerja pada bidangnya sangatlah menjanjikan. Penyedia jasa pembuatan sistem informasi sangatlah kesusahan dalam menentukan calon *programmer* yang sudah berpengalaman karena sedikitnya lulusan yang mendalami bidangnya dengan sungguh-sungguh.

Penulis akan fokus membahas tentang inkubator atau tempat penampungan sementara bagi para *programmer* pemula yang baru lulus atau menyelesaikan pendidikannya, yang diharapkan nantinya akan melatih dan menciptakan *programmer* profesional dan siap terjun langsung dalam dunia kerja. Dalam dunia kerja saat ini keprofesionalan sangatlah diperhatikan bahkan menjadi tolak ukur dalam penerimaan pekerja baru, begitu juga dengan para *programmer* dalam mencari kerja.

Dari masalah diatas terciptalah Teras Coding anak perusahaan dari Cloud Astro Tecnology, yaitu sebuah inkubator atau lembaga pelatihan bagi orang yang memiliki minat dunia pemrograman.

Teras Coding ini baru beroperasi 2020 lebih tepatnya di bulan Desember. Cloud Astro Technology mempercayakan kepada kami peserta praktik kerja lapangan (PKL) untuk merancang silabus, materi pemberlajaran, dan uji coba pengajaran di Teras Coding tersebut. Susunan materi, metode, dan cara pengajaran disusun sedemikian rupa sebelum nantinya implementasi pengajaran dilaksanakan kepada peserta uji coba, yaitu siswa dan siswi SMKTI Annajiyah Bahrul Ulum Jombang. Inkubator ini yang nantinya akan melatih para *programmer* pemula hingga nantinya dapat disalurkan kepada perusahaan-perusahaan yang membutuhkan *programmer* handal.

*Startup* ini bertujuan melakukan pelatihan kepada sarjana muda dan lulusan SMK sederajat, melatih skill dan memperbanyak jam terbang dalam menghadapi masalah dalam dunia kerja, sebelum nantinya lulusan dari Teras Coding ini bekerja di dunia nyata. Disini saya bekerja sebagai perancang dan *updating* silabus *level* 1 sampai *level* 3, perancang materi, soal, dan power point, dan juga staff pengajar(*mentor*).

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum**

Tujuan Praktek Kerja Lapang (PKL) secara umum adalah :

1. Melatih mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapang, dan keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan teknologi.
2. Mengetahui manajemen pengembangan perangkat lunak (*software*) di perusahaan tempat pelaksanaan PKL
3. Menambahkan kesempatan bagi mahasiswa meningkatkan rasa percaya diri dan pengalaman bekerja yang sesungguhnya.
4. Meningkatkan kepahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja didalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

### 1.2.2 Tujuan Khusus

Tujuan praktek kerja lapang (PKL) secara khusus adalah :

1. Memahami cara riset pasar *startup* yang sesuai dengan yang kita kerjakan
2. Memahami cara pembagian *job desk* untuk masing-masing anggota
3. Memahami semua tahapan dalam perancangan sistem informasi yang nantinya diimplementasikan kedalam silabus dan diajarkan
4. Memahami cara mengajar yang baik dan benar
5. Menyelesaikan silabus, materi, soal, dan ujicoba penerapan Teras Coding

### 1.2.3 Manfaat

Manfaat praktek kerja lapang (PKL) adalah sebagai berikut :

#### A. Bagi Mahasiswa

1. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengentuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
3. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
4. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.
5. Mengenal dan merasakan sikap profesional yang dibutuhkan di industri.
6. Mengetahui secara lebih jelas mengenai manajemen perusahaan dalam

managemen proyek dan mendapatkan pengalaman kerja serta dapat berinteraksi dalam suatu *team work*.

#### **B. Bagi Politeknik Negeri Jember (Program Studi Teknik Informatika)**

1. Sebagai bahan masukan untuk mengevaluasi sampai sejauh mana kurikulum yang telah diterapkan sesuai dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil dalam bidangnya.
2. Sebagai pengenalan instansi pendidikan Politeknik khususnya Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi. Pada badan-badan usaha atau perusahaan yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Jember khususnya Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi

#### **C. Bagi Perusahaan**

1. Dapat memenuhi kebutuhan tenaga kerja lepas yang berwawasan akademi dari Praktek Kerja Lapangan (PKL) tersebut
2. Memanfaatkan salah satu sumber informasi mengenai situasi umum institusi tempat praktek tersebut dari hasil laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL).

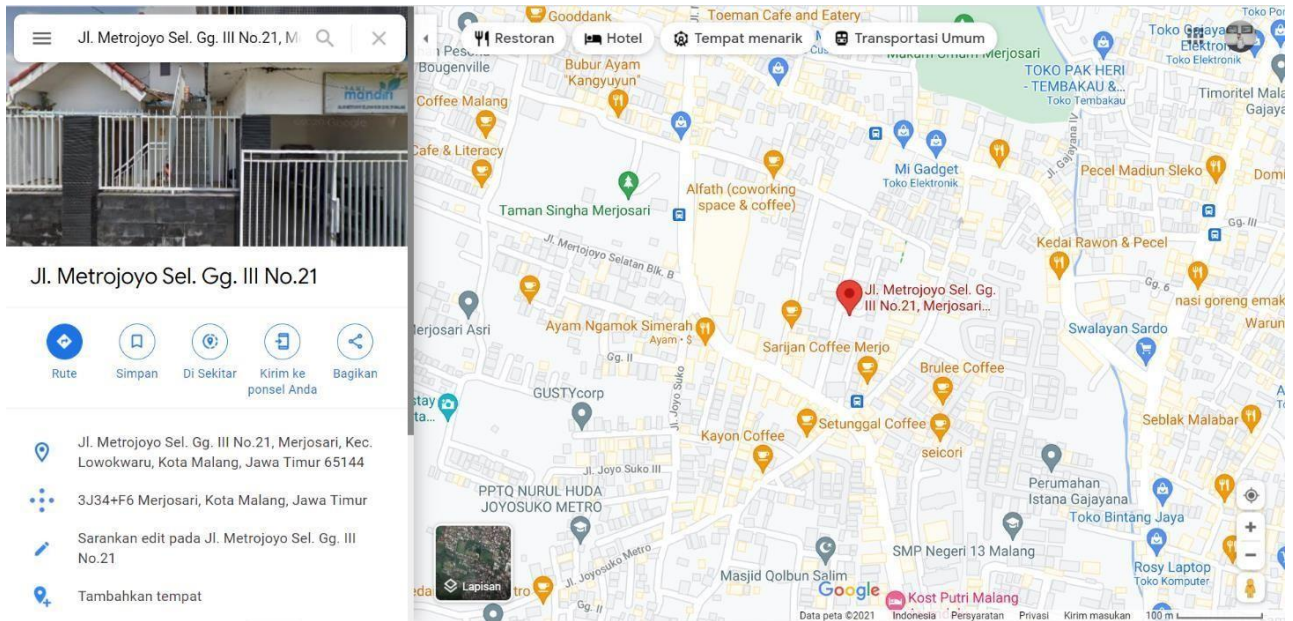
#### **D. Bagi SMKTI Annajiyah Bahrul Ulum Jombang**

1. Peserta didik terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus memantapkan ilmu yang sudah didapat di sekolah.
2. Peserta didik memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengentahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
3. Mengenal dan merasakan sikap profesional yang dibutuhkan di industri.

### **1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja**

#### **1.3.1 Lokasi Kerja**

Lokasi kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) di Kantor Cloud Astro Technology yang berada di Jl. Metrojoyo Sel. Gg. III No.21, Malang, Jawa Timur, Indonesia.



Gambar 1.1 Lokasi PKL

### 1.3.2 Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 15 Februari 2021 sampai dengan tanggal 15 Mei 2021. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari senin sampai dengan hari sabtu mulai pukul 09.00 WIB sampai pukul 22.00 WIB.

### 1.3.3 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini adalah sebagai berikut :

- a. Metode diskusi dan sharing yang dilakukan antara kawan magang dengan pembimbing lapang maupun *programmer* yang ada di perusahaan mengenai *startup* yang akan dijalankan, riset target pasar terkait, penentuan *job desk*, analisis metode pengajaran, teknis penulisan *code*, pemasaran, penyusunan Silabus dan Materi, dan penentuan konsep pemasaran instansi.
- b. Metode studi literatur mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai judul laporan PKL dan nantinya dapat digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.