

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Praktik Kerja Lapang (PKL) adalah salah satu bentuk pendidikan dengan cara memberikan pengalaman belajar kepada mahasiswa untuk beradaptasi dengan tugas langsung di sebuah lembaga, instansi, perusahaan ataupun industri. Praktik Kerja Lapang juga merupakan relevansi antara teori dan praktikum yang didapatkan selama perkuliahan dengan praktik yang ditemui di lapangan. Kegiatan ini bertujuan untuk memberikan pengalaman dalam melakukan sosialisasi dalam sebuah kelompok kerja, etika kerja serta ilmu yang ada dalam sebuah perusahaan maupun sebuah instansi. Mahasiswa secara perorangan ataupun berkelompok dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan nyata di lapangan sesuai bidangnya masing-masing.

Dalam Praktik Kerja Lapang ini, mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian di tempat Praktik Kerja Lapang (PKL) guna menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh. Pemilihan lokasi di PT. Sarana Insan Muda Selaras (SIMS) Jogja Media Net ini berdasarkan pada pendekatan materi pekerjaan dengan materi dan keterampilan praktikum yang didapatkan selama di bangku kuliah.

PT. Sarana Insan Muda Selaras (SIMS) Jogja Medianet merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jaringan, multimedia, dan *software*. Demi terlaksananya pengembangan sistem informasi yang dilakukan untuk membangun dan mendorong efisiensi waktu penanganan permasalahan yang ada untuk pelanggan, khususnya perusahaan atau mitra yang sudah bekerja sama ataupun yang belum dalam melakukan proses pengajuan dan perizinan mendirikan menara, maka terciptalah ide untuk mengembangkan sistem informasi pengajuan menara secara online oleh kelompok Praktek Kerja Lapang (PKL) kami di PT. Sarana Insan Muda Selaras (SIMS) Jogja Media Net pada tahun 2021.

Sistem Informasi Pengajuan Menara (SIPERMEN) ini mempermudah perusahaan/mitra ketika mengajukan menara yang bisa dilakukan dimanapun mereka berada dan tidak harus datang langsung ke tempat. Dalam sistem informasi ini juga terdapat informasi terkait proses dan hasil pengajuan menara di setiap tahapannya, sehingga perusahaan atau mitra dapat selalu memperbarui informasi terkini terkait pengajuan yang dilakukan. Selain itu, dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat meminimalisir penyebaran virus *Covid-19* karena tidak adanya kontak fisik atau tatap muka yang diadakan di lokasi pelayanan.

SIPERMEN mempermudah karyawan dalam memberikan pelayanan kepada perusahaan atau mitra dan pemangku kebijakan dengan memiliki akses untuk dapat mengajukan serta melihat informasi terkait berkas maupun detail lokasi menara yang diajukan. Disini saya sebagai *team developer* yang mengembangkan fitur manajemen akun, verifikasi berkas dan *mapbox* pengajuan tempat pada Sistem Informasi Pengajuan Menara (SIPERMEN).

Salah satu menu yang digunakan oleh user sebelum dapat melakukan pengajuan menara adalah menu akun. Menu akun tersebut berfungsi untuk memanajemen data akun yang sudah melakukan tahap registrasi di awal. Akun yang telah melakukan registrasi dan menginputkan data serta file surat kuasa yang sesuai, maka admin dapat memverifikasi akun tersebut dan user dapat memulai beberapa tahapan proses pengajuan menara. Akan tetapi ketika data serta file yang diinputkan tidak sesuai, maka admin akan mengirimkan notifikasi penolakan kepada user agar user dapat melakukan registrasi ulang.

Ketika akun sudah di verifikasi oleh admin, maka user dapat mulai melakukan proses pengajuan menara pada tahap pertama yaitu tahap verifikasi berkas. Pada tahap ini terdapat menu tersendiri dalam SIPERMEN, yaitu menu verifikasi berkas. Menu verifikasi berkas dibuat untuk memudahkan admin dalam melakukan pengolahan data pengajuan setiap tahap, sehingga apabila data pengajuan user yang tidak memenuhi persyaratan maka bisa ditolak dan tidak dapat melakukan tahap pengajuan

selanjutnya. Namun apabila berkasnya sesuai maka admin dapat menerima pengajuan tersebut dan user akan melakukan pengajuan pada tahap pengajuan tempat. Pada tahap ini, user juga harus menginputkan alamat sesuai dengan titik koordinat *long* dan *lat*. Hal ini bertujuan agar memudahkan admin dalam melakukan pengecekan lokasi titik koordinat tempat pendirian menara yang diajukan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan, industri, instansi ataupun unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan sebagai tempat PKL. Selain itu, tujuan PKL adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang dijumpai di lapangan dengan yang diperoleh selama di bangku kuliah. Dengan demikian, mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh selama belajar di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus

Tujuan praktik kerja lapangan (PKL) secara khusus adalah :

- 1) Mengetahui cara menganalisis serta membuat desain sistem dalam pengembangan Sistem Informasi Pengajuan Menara (SIPERMEN) di PT. Sarana Insan Muda Selaras (SIMS) Jogja Medianet.
- 2) Mengimplementasikan hasil analisis desain sistem pada pengembangan Sistem Informasi Pengajuan Menara (SIPERMEN) di PT. Sarana Insan Muda Selaras (SIMS) Jogja Medianet khususnya untuk fitur manajemen akun, verifikasi berkas dan *mapbox* pengajuan tempat.

1.2.3 Manfaat

Manfaat Praktik Kerja Lapang (PKL) adalah sebagai berikut:

a. Bagi Mahasiswa

- 1) Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
- 2) Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
- 3) Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
- 4) Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.
- 5) Mengetahui dan merasakan sikap profesional yang dibutuhkan di industri.
- 6) Mengetahui secara lebih jelas mengenai manajemen perusahaan dalam proses pengembangan *software* dan mendapatkan pengalaman kerja serta dapat berinteraksi dalam suatu *team work*.

b. Bagi Program Studi:

- 1) Dapat menjadi tolok ukur pencapaian kinerja program studi khususnya untuk mengevaluasi hasil pembelajaran oleh instansi tempat PKL.
- 2) Dapat menjalin kerjasama dengan instansi tempat PKL.

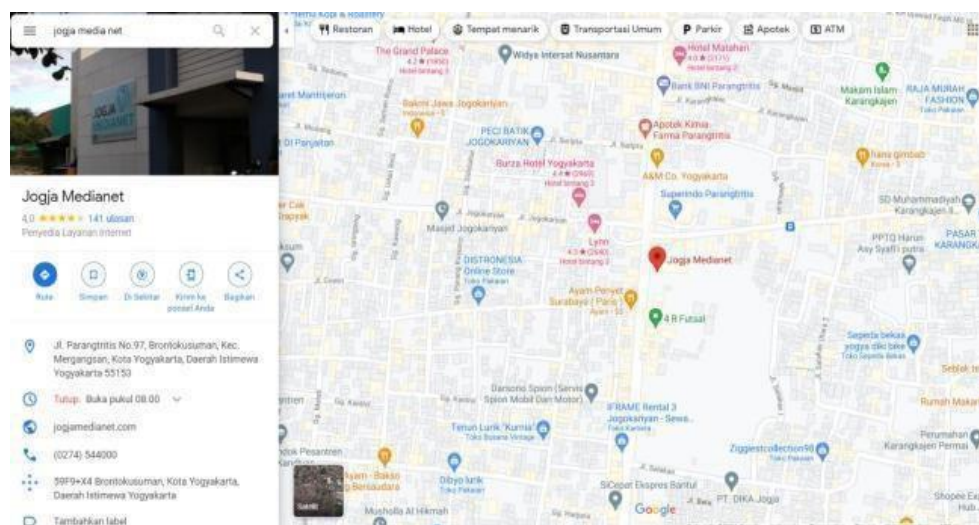
c. Bagi instansi tempat PKL:

- 1) Dapat menjadi bahan masukan bagi instansi untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang dilakukan mahasiswa selama PKL.
- 2) Sebagai sarana kerjasama untuk kedepannya antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dilakukan adalah di Kantor PT. Sarana Insan Muda Selaras (SIMS) Jogja Media Net yang terletak di Jalan Parangtritis KM 01 No 97, Kec. Mergangsan. Kota Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta 55153, Telepon: (0274)544000. Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL):



Gambar 1.1 Peta Lokasi Jogja Media Net (JMN)

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 15 Februari 2021 sampai dengan tanggal 30 Juni 2021. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai dengan Jumat, mulai pukul 08.00 WIB sampai pukul 17.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini adalah sebagai berikut :

- a. Metode diskusi dan sharing yang dilakukan antara tim praktikan dengan pembimbing lapang maupun *programmer* yang ada di perusahaan mengenai penentuan produk yang akan dikembangkan.
- b. Metode studi literatur untuk mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai judul laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dan nantinya dapat digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.