

RINGKASAN

MENGATUR PAKET GAME PADA RT/RW NET DENGAN PEMBAGIAN BANDWIDTH DI JARINGAN SRIWIJAYA, Riski Alanuari, NIM E32190958, Tahun 2021, 30 hlm, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Surateno, S.Kom, M.kom (Pembimbing Utama) dan Brisilian Anggi Wijaya (Pembimbing Lapangan).

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan kegiatan yang dapat melatih mahasiswa agar mampu menjadi lulusan yang terampil, professional, dan mempunyai etos kerja tinggi, selain itu mahasiswa juga dituntut untuk berfikir kritis dan inovatif dengan bekal wawasan yang di dapat di tempat PKL. PT. Arsenet Global Solusi bergerak dalam bisnis penyediaan layanan internet dan pengelolaan infrastruktur jaringan. Karena banyaknya keluhan pelanggan tentang kestabilan dalam bermain *game* membuat jaringan daerah sriwijaya memberi paket *game* khusus. Karna dalam pembagian *bandwidth* normal setiap alat yang terhubung ke wifi tersebut mendapatkan *bandwidth* yang merata termasuk aplikasi yang mengonsumsi *bandwidth*. Ini membuat *game* yang hanya membutuhkan koneksi yang stabil menjadi terganggu dan membuat koneksinya tidak stabil.

Pembagian *bandwidth* ini memisahkan koneksi *game* dengan aplikasi lain, sehingga membuat koneksi *game* tidak terganggu dan membuatnya menjadi stabil. Ini dapat dilakukan dengan cara mencari tahu setiap protocol pada *game* dan melakukan pembagian *bandwidth* khusus pada protocol tersebut sehingga aplikasi lain tidak dapat mengganggu atau mengambil *bandwidth* khusus *game* tersebut. Pembagian ini juga dapat di terapkan pada aplikasi apa saja yang menggunakan internet .