

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin modern saat ini dituntut untuk menciptakan mutu dan keunggulan yang berkompetitif, kreatif serta berdaya saing tinggi yang dapat memenuhi kebutuhan. Peran serta teknologi informasi menjadikan pengolahan informasi menjadi semakin mudah. Tidak dapat di hindari lagi, pengolahan tersebut sangat diperlukan agar informasi yang dihasilkan dapat bermanfaat bagi penggunanya. Pengolahan data menjadi informasi yang dikelola secara baik dapat membantu serta menunjang kegiatan manajemen *event* dan operasional dengan penerapan sistem informasi.

Penggunaan teknologi pada sistem informasi dapat menyediakan akses bagi penggunanya di mana saja secara *online* sehingga keterbatasan yang dialami dapat diminimalisir serta dapat mendukung kinerja operasional. Akses yang dilakukan dapat diupayakan dengan sistem informasi berbasis *web* yang dapat berperan penting dalam manajemen data dan informasi.

Amanah Solution merupakan *Software House* yang bergerak di bidang pengembangan dan penjualan produk-produk Teknologi Informasi yang ada di Sidoarjo. Mengambil nama Amanah dan Solution merupakan bagian dari doa kami agar bisa menjadi *partner* IT yang amanah sekaligus merupakan solusi bisnis yang tepat bagi para pemakai produk-produknya.

Dalam menjalankan aktivitasnya, Amanah Solution belum memiliki *software* yang dapat membantu menyediakan informasi bagi pemakai terkait dari *event* yang diselenggarakan. Semua aktivitas kegiatan *event* yang dilaksanakan sangat memerlukan perhatian khusus agar manajemen data dan informasi dapat diorganisir dengan baik.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka terciptalah ide yaitu sebuah sistem informasi manajemen *event* berbasis *web*. Dalam sistem informasi tersebut terdapat berbagai macam kebutuhan penyelenggara *event* maupun peserta *event* yang mudah digunakan.

1.2. Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan Umum

1. Meningkatkan keterampilan hardskill dan softskill bagi mahasiswa.
2. Meningkatkan pengetahuan mengenai kegiatan di lingkungan sebuah perusahaan atau industri.
3. Melatih mahasiswa agar bisa berpikir secara kritis terhadap permasalahan yang dijumpai di lapangan.

1.2.2. Tujuan Khusus

Tujuan praktek kerja lapang (PKL) secara khusus adalah :

1. Melatih para mahasiswa untuk mengerjakan pekerjaan lapang dan melakukan serangkaian keterampilan sesuai dengan bidang keahliannya yang mengikuti perkembangan iptek.
2. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa tentang penerapan teori yang telah dipelajari di bangku kuliah pada permasalahan riil di dunia kerja.
3. Meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja di dalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.
4. Memberikan pembekalan pada mahasiswa dalam rangka menyongsong era industri dan persaingan bebas.
5. Membangun sistem informasi yang dilengkapi fitur-fitur yang dibutuhkan oleh penyelenggara maupun peserta *event*

1.2.3. Manfaat

Manfaat praktek kerja lapang (PKL) adalah sebagai berikut :

A. Bagi Mahasiswa

1. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengentuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.

3. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
4. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.
5. Mengenal dan merasakan sikap profesional yang dibutuhkan di industri.
6. Mengetahui secara lebih jelas mengenai manajemen perusahaan dalam proses pengembangan *software* dan mendapatkan pengalaman kerja serta dapat berinteraksi dalam suatu kerja sama kelompok.

B. Bagi Program Studi:

1. Dapat menjadi tolak ukur pencapaian kinerja program studi khususnya untuk mengevaluasi hasil pembelajaran oleh instansi tempat PKL.
2. Dapat menjalin kerjasama dengan instansi tempat PKL.

C. Bagi instansi tempat PKL:

Dapat menjadi bahan masukan bagi instansi untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang dilakukan mahasiswa selama PKL.

1.3. Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1. Lokasi Kerja

Lokasi kegiatan praktek kerja lapang di Palazzo Park B 5039, Rangkah Kidul, Kec. Sidoarjo, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61234 dan Jl. A. Yani No. 242 - 244, Surabaya, Jawa Timur, Telp (031) 8294608.

1.3.2. Jadwal Kerja

Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 1 September 2021 sampai dengan tanggal 30 November 2021. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai dengan Jumat, mulai pukul 08.00 WIB sampai pukul 16.00 WIB secara daring dilaksanakan pada tanggal 1 Desember 2021 sampai dengan tanggal 28 Februari 2022 di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Timur dengan hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai dengan Jumat, mulai pukul 07.00 WIB sampai pukul 15.30 WIB secara luring.

1.4. Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapang ini adalah sebagai berikut :

- a. Metode diskusi dan *sharing* yang dilakukan antara kawan magang dengan pembimbing lapang maupun *programmer* yang ada di perusahaan mengenai penentuan produk yang akan dikembangkan penentuan *job desk*, analisis sistem, teknis penulisan *code*.
- b. Metode studi literatur mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai judul laporan PKL dan nantinya dapat digunakan sebagai bahan pembuatan lapor.