

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi yang sangat pesat membuat hal-hal yang seharusnya sulit dilakukan menjadi mudah. Seiring dengan persaingan perusahaan terutama dalam bidang kemampuan pengelolaan organisasi perusahaan yang baik dan efisien, sehingga hal ini menuntut perusahaan untuk berinovasi dan berkembang dalam meningkatkan kemampuan pengelolaan organisasi perusahaan dengan sebaik mungkin. Salah satu faktor terpenting yang mempengaruhi kinerja suatu perusahaan adalah tenaga kerja atau SDM (Sumber Daya Manusia). Sumber Daya Manusia berperan penting untuk mencapai tujuan yang ingin dicapai dalam proses memelihara atau mengembangkan perusahaan secara berkesinambungan. Salah satu peningkatan SDM dalam perusahaan adalah dengan membuka kesempatan magang ditempat tersebut.

Magang adalah kegiatan pembelajaran di lapangan yang memperkenalkan dan mengembangkan kemampuan mahasiswa di dunia kerja yang sebenarnya. Pembelajaran ini berlangsung melalui hubungan yang intensif antara peserta magang dan perusahaan. Mahasiswa yang akan memasuki dunia kerja harus mempersiapkan diri dengan sebaik mungkin dan tidak hanya fokus pada kompetisi disiplin di Perguruan Tinggi. Mahasiswa juga harus memiliki pengalaman, pengetahuan dan wawasan tentang dunia kerja yang nyata. Magang memiliki tujuan utama sebagai ajang untuk mempersiapkan Sumber Daya Manusia memasuki dunia kerja dan berkontribusi memberikan keterampilan yang dibutuhkan diperusahaan nanti.

PT. Mascitra Teknologi Informasi merupakan perusahaan yang bergerak di bidang konsultan IT dan *software* di Indonesia. PT. Mascitra Teknologi Informasi hadir dalam dunia teknologi informasi untuk memberikan solusi, rencana dan strategi yang terintegrasi untuk menciptakan nilai tambah yang maksimal bagi kebutuhan dan permasalahan di bidang teknologi informasi. Selama kegiatan magang, mahasiswa dipersiapkan untuk melakukan berbagai tugas untuk mendukung keterampilan akademik yang dipelajari di Perguruan Tinggi untuk

menghubungkan pengetahuan akademik dengan keterampilan. PT. Mascitra Teknologi Informasi (Konsultan IT) dipilih sebagai tempat magang karena kredibilitas perusahaan yang baik dan juga mempunyai banyak mitra dari berbagai daerah. Selain itu peserta magang dilatih dan dibimbing langsung oleh praktisi lapang yang berkompeten sehingga implementasi secara bersamaan antara keterampilan dan kemampuan yang diperoleh peserta magang dapat diterima dengan baik sehingga nantinya saat masuk ke dunia kerja sudah siap dan terampil.

Proyek kegiatan yang diberikan oleh PT Mascita Teknologi Informasi selama kegiatan magang adalah Pengembangan *Backend* Pada Aplikasi *E-Recruitment* Berbasis *Website* Menggunakan *Laravel*. Pengembangan *backend* bertujuan untuk mengelola *web*, membuat aplikasi *web* berfungsi dengan baik dan dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *server-side php*. Pengembangan *backend* berfokus pada *script*, *database*, dan arsitektur *web*. Kode ditulis bertujuan untuk membantu memberikan informasi data ke *browser*. Dalam proses pengembangan diharuskan untuk mengetahui manajemen dari sebuah *web* akan dibuat, *backend* melakukan perancangan dan mengatur informasi perlu disimpan sebagai *input* atau *output* sebuah sistem, memastikan *server* pada *website* berjalan secara optimal, mengembangkan dan menguji *code* program dan menganalisis *bug*.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

Dalam penulisan laporan Kerja Praktek ini memiliki 2 (dua) tujuan, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus, akan dijelaskan sebagai berikut:

### **1.2.1 Tujuan Umum Magang**

Tujuan Umum kegiatan magang ini adalah:

1. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/unit bisnis strategi lainnya.
2. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesejangan mereka temui di lapangan dengan diperoleh di bangku

kuliah. Diharapkan mampu mengembangkan keterampilan tertentu tidak diperoleh di kampus.

### 1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus kegiatan magang ini adalah:

1. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapang, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan IPTEK.
2. Menambahkan kesempatan bagi mahasiswa memantapkan keterampilan dan pengetahuannya untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
3. Melatih para mahasiswa berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan sudah dibakukan.
4. Meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja didalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

### 1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat kegiatan magang adalah sebagai berikut:

- a. Bagi Mahasiswa
  1. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan sesuai dengan bidang keahliannya.
  2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
  3. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan sudah dibakukan.
  4. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.

- b. Bagi Program Studi
  - 1. Mendapatkan informasi atau gambaran perkembangan IPTEK diterapkan di industri/instansi untuk menjaga mutu dan relevansi kurikulum.
  - 2. Terjalannya kerjasama/hubungan baik dengan perusahaan mahasiswa magang.
  - 3. Dapat meningkatkan kualitas lulusannya melalui pengalaman kerja magang.
- c. Bagi Industri / Tempat magang
  - 1. Dapat menjadi bahan masukan bagi instansi untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis dilakukan mahasiswa selama magang.
  - 2. Mendapatkan profil calon pekerja siap kerja

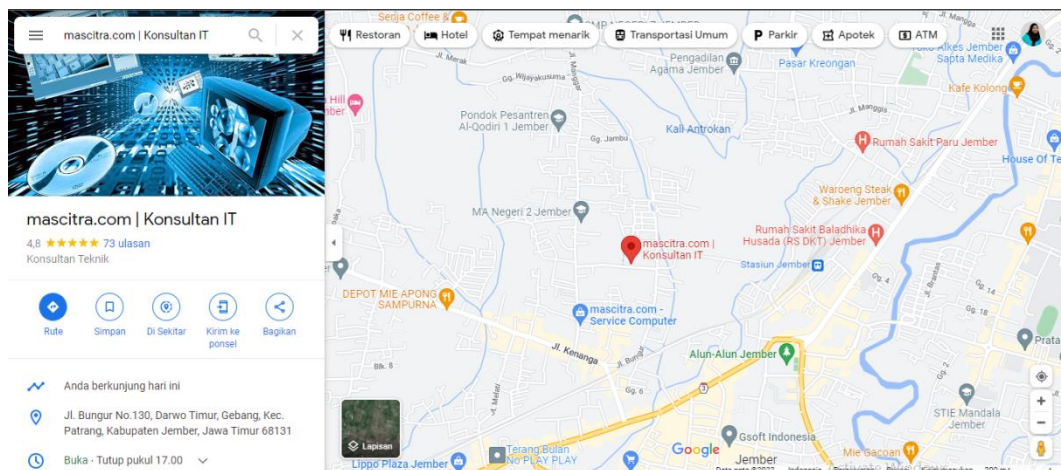
### **1.3 Lokasi dan Waktu**

Lokasi kantor PT Mascitra Teknologi Informasi berada PT Mascitra Teknologi Informasi (Konsultan IT) Jl. Bungur No.130, Darwo Timur, Gebang, Kec. Patrang, Kabupaten Jember, Jawa Timur, 68131. Magang dilaksanakan mulai dari tanggal 14 Februari 2022 sampai dengan 17 Juni 2022. Kegiatan magang dilaksanakan secara luring dan daring setiap hari Senin sampai dengan Jumat pukul 09.00-17.00 WIB dan hari Sabtu pukul 09.00–13.00 WIB. Hal ini dikarenakan banyaknya pelajar/siswa dan mahasiswa juga sedang melaksanakan Magang, sedangkan kapasitas kantor tidak cukup menampung, sehingga kegiatan magang dilakukan secara haybrid. Hal ini juga dilakukan karna ada batas diakibatkan oleh Covid-19. Namun ada perubahan jadwal, kegiatan magang dilakukan pada hari Senin sampai dengan Jumat pukul 08.00-16.30 WIB dan hari Jumat pukul 08.00–17.00 WIB, sedangkan hari Sabtu dan Minggu Libur. Berikut dalam tabel jadwal kegiatan.

Tabel 1.1 Jadwal Magang

No	Hari	Jam
1	Senin	08.00 – 16.30 WIB
2	Selasa	08.00 – 16.30 WIB
3	Rabu	08.00 – 16.30 WIB
4	Kamis	08.00 – 16.30 WIB
5	Jumat	08.00 – 17.00 WIB
6	Sabtu	08.00 – 16.30 WIB

Adapun denah lokasi dari PT Mascitra Teknologi Informasi Jember sebagai berikut:



Gambar 1.1 Denah Perusahaan

#### 1.4 Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan Pembimbingan dengan Pembimbing Lapang Metode dilaksanakan untuk kegiatan magang adalah sebagai berikut:

a. Studi Pustaka

Studi pustaka dibutuhkan untuk mencari referensi dalam mengerjakan project sebelum melakukan perancangan atau analisa sistem. Pengetahuan tentang dasar-dasar sistem perlu dipahami. Pengetahuan didapatkan melalui diskusi secara langsung dengan pembimbing, mencari sumber di *internet* maupun buku pengetahuan.

b. Analisa Kebutuhan

Melakukan diskusi dengan pembimbing lapang atau teknisi lapangan dari PT Mascitra Teknologi Informasi, diskusi ini membahas mengenai kebutuhan sistem dan alur sistem akan dikerjakan. Dan hasil didapat dari diskusi yaitu data-data kebutuhan sebagai *requirement* dan alur sistem sebagai proses dalam pengembangan sistem informasi.

c. Desain dan Alur Sistem

Dalam pembuatan suatu *website* dibutuhkan sebuah desain sistem untuk menunjang sistem agar sesuai dengan fungsi semestinya. Untuk alur sistem digunakan sebagai kerangka kerja sebagai *controlling* dalam pembuatan *website*.

d. Implementasi

Menerapkan desain dan alur sistem telah dibuat oleh tim magang dimana desain tersebut didapat dari *requirement* telah dilakukan sebelumnya.

Pelaksanaan Pembimbingan dengan Dosen Pembimbing:

- a. Identifikasi masalah untuk menentukan judul laporan magang.
- b. Supervisi oleh pembimbing ke tempat magang.
- c. Konsultasi tentang pengerjaan laporan magang.