

## DAFTAR PUSTAKA

- Alit Putra Yudha, I. P., Sudarma, M., & Arya Mertasana, P. (2018). Perancangan aplikasi sistem inventory barang menggunakan barcode scanner berbasis Android. *Jurnal SPEKTRUM*, 4(2),
- Andrea, A. (2018, May 13). *Tensor flow lite Android*. Adi Andrea | Android Developer. Retrieved July 10, 2021, from <https://adiandrea.id/articles/2018-05/tensor-flow-lite-android>
- A.S. Rosa, M Shalahuddin. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika
- Ajie, M. D. (1996). *Pengertian Sistem Informasi Manajemen*.
- Aningtiyas, P. R., Sumin, A., & Wirawan, S. (2020). Pembuatan Aplikasi Deteksi Objek Menggunakan TensorFlow Object Detection API dengan Memanfaatkan SSD MobileNet V2 Sebagai Model Pra-Terlatih. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 19(3), 421-430.
- Balaji, S. (2012). Waterfall vs v-model vs agile : A comparative study on SDLC. *International Journal of Information Technology and Business Management*, 2(1), 26–30.
- F. Rahman and T. H. Bagio, “Sistem Informasi Inventory Dengan Menggunakan Metode First in Sistem Informasi Inventory Dengan Menggunakan Metode First in First Out ( FIFO ),” *Narotama Collection*, no. October, pp. 1–8, 2016.
- Hendriawan, M., Budiman, T., Yasin, V., & Rini, A. S. (2021). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Di Pt. Putra Sumber Abadi Menggunakan Flutter. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 5(1), 69. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v5i1.371>
- Lesmono, Ibnu Dwi. Romadoni, Fahlepi. (2018). Sistem Informasi Penjualan Merchandise Berbasis Web Pada PT Come Indonusa Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Evolusi*. Vol. 6, No. 2. ISSN: 2338-8161

- P. Manajang, D. J., U. A. Sompie, S. R., & Jacobus, A. (2020). Implementasi Framework Tensorflow Object Detection Dalam Mengklasifikasi Jenis Kendaraan Bermotor. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, 15(3).
- Ristono, A. (2009). Manajemen persediaan. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tjandra, S., & Chandra, G. S. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(02), 76–81. <https://doi.org/10.37823/insight.v2i02.109>