

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV Hummasoft Technology merupakan sebuah perusahaan IT yang bergerak dalam bidang Software Development, IT Research, IT Course, IT Training yang berada di kota Malang dibawah naungan badan usaha yang bernama Hummasoft Komputindo dan kemudian beralih menjadi Hummasoft Technology pada Oktober 2019. Proyek-proyek perangkat lunak yang telah dikerjakan oleh perusahaan ini dalam lingkup perorangan, perusahaan, instansi sekolah, bahkan lembaga pemerintahan.

dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi banyak masyarakat yang beralih ke bisnis online, seperti melalui penyedia jasa hosting website. Ada manfaat lain dari bisnis yang menggunakan website untuk mempromosikan produknya, antara lain mendapatkan lebih banyak pelanggan. Dengan menggunakan website, produk mereka akan dilihat oleh banyak masyarakat baik dalam maupun luar negeri.

Untuk mengikuti perkembangan teknologi dan memenuhi kebutuhan promosi, Pembuatan website menjadi suatu solusi yang dibutuhkan oleh Perusahaan Hummasoft Technology. Selain untuk mengikuti perkembangan teknologi dan untuk kebutuhan promosi, pembuatan website sangat berguna untuk manajemen data perusahaan, mempermudah penyampaian informasi, dan masih banyak lagi. Dengan dibuatkannya website dari Hummasft Technology ini, mempermudah berbagai pihak seperti calon investor, penjual maupun pembeli dan khususnya untuk perusahaan sendiri.

Dengan dibuatnya website dari Hummasft Technology melalui banyak perancangan, konsep dan juga penyelesaian sistem bersama tim, tentu masih ada bug sistem. Maka dari itu diperlukan testing dan analisis sistem sebelum sistem diserahkan kepada perusahaan. Selain itu, dengan adanya berbagai macam fitur dan menu, tidak meuntup kemungkinan masih ada user ataupun orang awam yang kesusahan untuk memahami fungsi fitur dan menu yang telah tersedia. Maka dari itu dibutuhkan suatu pendokumentasian sistem yang berguna untuk mempermudah user dalam proses penggunaan ataupun pengoperasian website dari Hummasft Technology untuk selanjutnya.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah :

- a. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.
- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.
- d. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.
- e. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (*gap*) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah.
- f. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara khusus adalah :

- a. Mengetahui cara merancang sebuah aplikasi Hummasoft Technology terlebih aplikasi sistem informasi Perjudohan dan Penjualan Hewan Peliharaan Berbasis Web pada CV Hummasoft Technology Malang berbasis website.
- b. Mengetahui cara membuat aplikasi Hummasoft Technology terlebih aplikasi sistem informasi Perjudohan dan Penjualan Hewan Peliharaan Berbasis Web pada CV Hummasoft Technology Malang berbasis website..
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

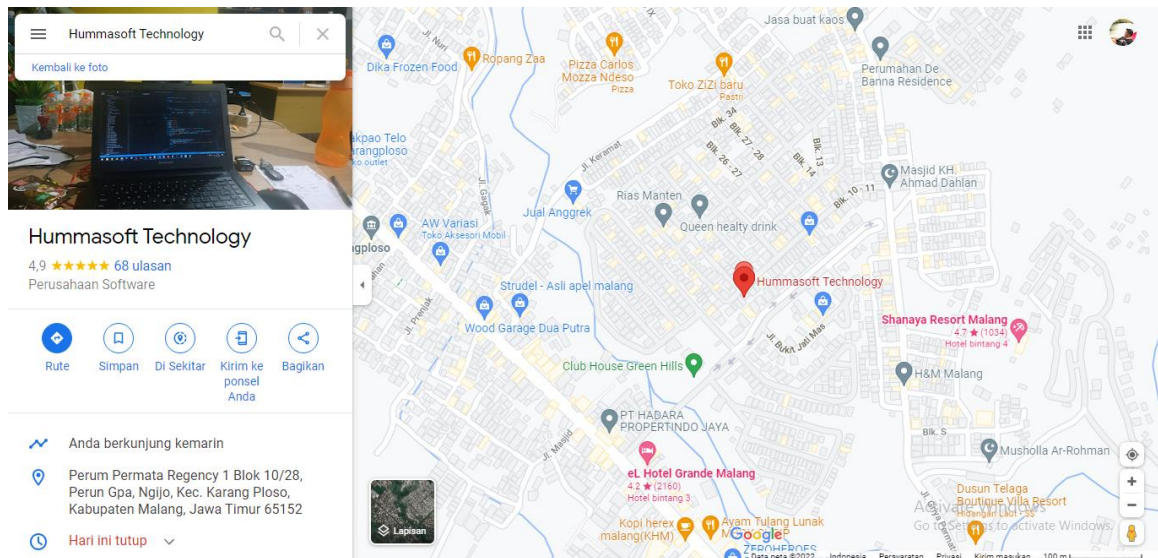
1.2.3 Manfaat PKL

- a. Manfaat bagi Mahasiswa
 - 1) Dapat mengetahui lebih jauh realita ilmu yang telah diterima diperkuliahan dengan kenyataan yang ada di lapangan.
 - 2) Memperdalam dan meningkatkan keterampilan dan kreativitas diri dalam lingkungan yang sesuai dengan disiplin ilmu yang dimiliki.
 - 3) Dapat menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk menyesuaikan diri dalam lingkungan kerjanya dimasa mendatang.
 - 4) Menambah wawasan, pengetahuan dan pengalaman selaku generasi yang di didik untuk siap terjun langsung di masyarakat khususnya di lingkungan kerjanya.
- b. Manfaat bagi Kampus
 - 1) Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan, sehingga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan tenaga kerja yang kompeten dalam bidangnya.
 - 2) Untuk memperkenalkan instansi pendidikan Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember kepada Hummasft Technology yang membutuhkan lulusan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember.
- c. Manfaat bagi Instansi atau Perusahaan yang Bersangkutan
 - 1) Sebagai sarana kerjasama antara perusahaan dengan Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Jember di masa yang akan datang.
 - 2) Membantu Hummasoft Technology dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada bidang teknologi informasi.
 - 3) Meningkatkan citra perusahaan dan Meningkatkan relasi perusahaan dengan lembaga lain.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi kegiatan praktik kerja lapang adalah pada Kantor Hummasoft Technology, Malang yang berada di Perum Permata Regency 1 Blok 10/28, Perun Gpa, Ngijo, Kec. Karang Ploso, Kabupaten Malang, Jawa Timur 65152. Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktik Kerja lapang (PKL).



Gambar 1. 1 Peta Lokasi Hummasoft Technology

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 20 September 2021 sampai dengan tanggal 07 Januari 2022. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai dengan hari Jumat mulai pukul 08.00 WIB sampai pada pukul 16.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan ini adalah sebagai berikut :

a. Diskusi

Metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan Tim Hummasoft Technology termasuk pembimbing lapang mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat.

b. Interview

Metode studi literatur mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai judul laporan PKL dan nantinya dapat digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.

c. Review

Metode Review dilakukan dengan mempresentasikan hasil kerja perancangan aplikasi yang dilakukan setiap hari jumat setiap minggunya, yang ditujukan untuk mengevaluasi dan membahas rancangan dengan pembimbing lapang.

d. Metode dokumentasi kegiatan sehari-hari di tempat praktik kerja lapang, yang ditujukan untuk dokumentasi tugas yang akan dikerjakan dan buku BKPM dari Politeknik Negeri Jember.