

DAFTAR PUSTAKA

- A, Irkham. F, Rahardian. GM, Ismail. "Analisa Dan Perancangan Aplikasi Kearsipan (E-Arsip) Menggunakan UML". 2021. Jurnal Teknologi.
- Abdulloh, Ferian Fauzi. 2013. "Analisis Dan Perancangan Aplikasi E-Recruitment Berbasis Web Untuk Forum Asisten (Fa) Stmik Amikom Yogyakarta. Naskah Publikasi". Jurusan Teknik Informatika. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer. Yogyakarta.
- Artakama. 2022. "Cara Mudah Desain Website dengan Figma". <https://arkatama.id/cara-mudah-desain-website-dengan-figma/>. [Juni 2022].
- Haviluddin, H. 2011. "Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)". Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer, 6(1), 1-15.
- Kadir, A. (2013), Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta: Andi Offset. 4.
- Kaligis, Dicky Larson. Fatri, Refyul Rey. 2021. "Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode User Centered Design". E Jurnal. Teknik Informatika. Fakultas Teknik. Universitas Muhammadiyah Jakarta.
- Kaskus. 2015. "E-Recruitment Sebagai suatu inovasi dalam perekrutan". <https://www.kaskus.co.id/thread/565c2d25d89b099a1f8b4568/e-recruitment-sebagai-suatu-inovasi-dalam-perekrutan/>. [05 Juni 2022].
- M, Muslihudin. "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur Dan UML". 2016.
- Mashudi. 2014. "Pemodelan Sistem E-Recruitment Karyawan Baru Berbasis Web Studi Kasus PT.XYZ". Jurnal Lentera ICT, Vol.2 No.1. Manajemen Informatika. Politeknik LP3I. Jakarta.

- Muawar. 2005. "Pemodelan Visual Dengan UML". Graha Ilmu, Jakarta.
- Pengertian. 2015. "Pengertian UML Dan Jenis-Jenisnya Serta Contoh Diagramnya". <https://www.pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis-jenisnya-serta-contoh-diagramnya.html>. [05 Juni 2022].
- Prihambodo Putra, Diftur. 2019. Kerja Praktik. "Rancang Bangun Aplikasi Perekrutan Karyawan Berbasis Website Pada PT. Saka Mitra Usaha. Fakultas Teknologi Dan Informatika". Institut Bisnis Dan Informatika. STIKOM. Surabaya.
- Putra, H. N. 2018. "Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Dalam Perancangan Aplikasi Data Pasien Rawat Inap Pada Puskesmas Lubuk Buaya" . Sinkron : Jurnal Dan Penelitian Teknik Informatika, 2(2), 67-77.
- R Pramudita. RW Arifin. AN Alfian. "Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun UI/UX Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya". 2021. Jurnal Buana.
- Rahmawati, Windi Anisa. 2011. Rancang bangun E-Recruitment Pegawai pada Wakaf Center. Jakarta. Universitas Islam Negri Syarif Hidayatullah.
- Ramadhan, Rakha Labib. 2021. "Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Pada Website Telkom University Open Library Menggunakan Metode User Centered Design". E-Proceeding Of Engineering : 8(5) Universitas Telkom, Bandung.
- Rendiansah, M., Az-Zahra, H., & Saputra, M.C. 2017. "Pengembangan User Interface Aplikasi Guide Me! Berbasis Web Dengan Pendekatan Human-Centered Design". Jurnal.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. 2013. "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek". Bandung: Informatika.