

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan serta teknologi pada masa kini ini telah sangat pesat. Dimana pada perkembangannya sangat diperlukan tenaga kerja yg terampil dan memiliki kualitas yang baik. Hal ini seiring menggunakan peningkatan kebutuhan layanan yang cepat serta efisien dalam sebuah perusahaan yg membutuhkan sumber daya manusia (SDM) yg bisa memanfaatkan teknologi sebagai alat untuk menopang kualitas maupun produktivitas pada perusahaan tersebut. Magang ialah salah satu bentuk implementasi secara sistematis yang berhubungan antara program Pendidikan pada perguruan tinggi dengan program penguasaan keahlian yg diperoleh melalui aktivitas kerja secara langsung di dunia kerja atau perusahaan untuk mencapai tingkat keahlian tertentu. Magang ialah wujud implementasi dari teori yg didapat selama perkuliahan dengan praktek yang di temui dalam dunia kerja.

Magang juga merupakan bagian pendidikan yang menyangkut proses belajar mengajar berdasarkan pengalaman diluar sistem belajar dibangku kuliah dan praktek didalam kampus. Mahasiswa secara perorangan maupun berkelompok dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan nyata di lapangan dalam bidangnya masing- masing. Dari pengalaman tersebut diharapkan mahasiswa akan memperoleh keterampilan yang tidak semata-mata bersifat teoritis saja, akan tetapi keterampilan yang meliputi keterampilan fisik, intelektual, kemampuan berinteraksi dan berintegrasi, serta kemampuan manajerial. Dalam magang ini mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan tugas keseharian ditempat magang guna menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh dibangku kuliah yang menghubungkan pengetahuan akademis tersebut dengan keterampilan.

PT. Mascitra Teknologi Informasi bergerak di bidang Konsultan IT dan Software Indonesia. PT. Mascitra Teknologi Informasi hadir di dunia teknologi informasi untuk memberikan solusi, perencanaan, dan strategi yang terintegrasi sebagai nilai tambah yang maksimal bagi kebutuhan dan permasalahan dibidang

Teknologi Informasi. Dalam magang ini, mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian ditempat magang guna menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh dibangku kuliah yang menghubungkan pengetahuan akademis tersebut dengan keterampilan. Pemilihan lokasi di PT. Mascitra Teknologi Informasi (Konsultan IT) sebagai tempat magang ini berdasarkan pada kedekatan materi pekerjaan dengan materi kuliah dan keterampilan praktikum yang telah didapat dibangku kuliah.

Salah satu project yang diberikan oleh PT. Mascitra Teknologi Informasi yaitu pengembangan website untuk penerimaan karyawan baru dan penerimaan mahasiswa magang. Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan pihak HRD untuk melakukan proses recruitment karyawan baru. Sebagai mahasiswa jurusan IT mahasiswa dituntut untuk dapat menganalisa, merancang dan membuat Web Design (UI/UX) yang menarik dan mudah dipahami oleh pengguna website ini nantinya. Melalui kegiatan diskusi dan penjabaran yang dilakukan oleh mahasiswa magang dan pembimbing lapang, diharapkan mahasiswa magang dapat membangun sebuah tampilan menarik dan interaktif terkait dengan *front end website* sehingga dapat diciptakan sebuah *website* yang dapat digunakan memiliki nilai yang *user friendly* atau nyaman digunakan. Pembuatan *website* ini juga berkaitan dengan keadaan website recruitment di PT. Mascitra Teknologi Informasi versi yang sebelumnya tidak memiliki daya tarik dan juga tidak menerapkan *Web Design* (UI/UX) yang menarik. Dibangunnya *website* ini diharapkan mampu membantu pengguna website dalam menjalankan sistem dan mempermudah mengelola data-data perusahaan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Dalam penulisan laporan Kerja Praktek ini memiliki 2 (dua) tujuan, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus, yang akan dijelaskan sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan Umum kegiatan magang ini adalah:

1. Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/unit bisnis strategi lainnya.
2. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang mereka temui di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Diharapkan mampu mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus kegiatan magang ini adalah:

1. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapang, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan ipteks.
2. Menambahkan kesempatan bagi mahasiswa memantapkan keterampilan dan pengetahuannya untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
3. Melatih para mahasiswa berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
4. Meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja didalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat kegiatan magang adalah sebagai berikut:

a. Bagi Mahasiswa

1. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.

3. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
 4. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.
- b. Bagi Program Studi
1. Mendapatkan informasi atau gambaran perkembangan ipteks yang diterapkan di industri/instansi untuk menjaga mutu dan relevansi kurikulum.
 2. Terjalannya kerjasama/hubungan baik dengan perusahaan mahasiswa magang.
 3. Dapat meningkatkan kualitas lulusannya melalui pengalaman kerja magang.
- c. Bagi Industri / Tempat magang
1. Dapat menjadi bahan masukan bagi instansi untuk menentukan kebijakan perusahaan di masa yang akan datang berdasarkan hasil pengkajian dan analisis yang dilakukan mahasiswa selama magang.
 2. Mendapatkan profil calon pekerja yang siap kerja

1.3 Lokasi dan Waktu

Lokasi kantor PT. Mascitra Teknologi Informasi berada Mascitra.com (Konsultan IT) Jl. Bungur No.130, Darwo Timur, Gebang, Kec. Patrang, Kabupaten Jember, Jawa Timur, 68131. Magang dilaksanakan mulai dari tanggal 14 Februari 2022 sampai dengan 17 Juni 2022. Kegiatan magang dilaksanakan secara luring dan daring setiap hari Senin sampai dengan Jumat pukul 09.00-17.00 WIB dan hari Sabtu pukul 09.00–13.00 WIB. Hal ini dikarenakan banyaknya pelajar/siswa dan mahasiswa yang juga sedang melaksanakan Magang, sedangkan kapasitas kantor tidak cukup menampung, sehingga kegiatan magang dilakukan secara *hybrid*. Hal ini juga dilakukan karna ada batas yang diakibatkan oleh Covid19.

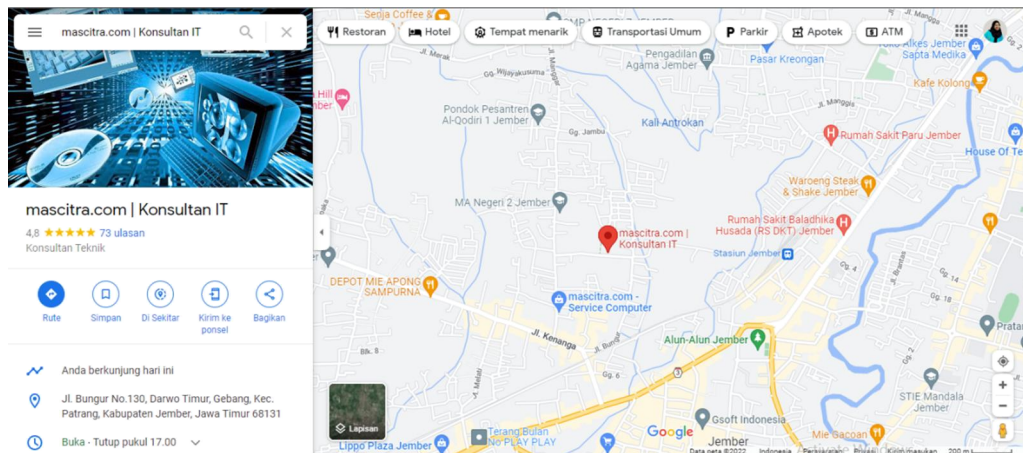
Setelah kegiatan magang terlaksana beberapa bulan terdapat perubahan jadwal, kegiatan magang dilakukan pada hari Senin sampai dengan Jumat pukul

08.00-16.30 WIB dan hari Jumat pukul 08.00–17.00 WIB, sedangkan hari Sabtu dan Minggu Libur. Berikut adalah tabel jadwal kegiatan:

Tabel 1.1 Jadwal Magang

No	Hari	Jam
1	Senin	08.00 – 16.30 WIB
2	Selasa	08.00 – 16.30 WIB
3	Rabu	08.00 – 16.30 WIB
4	Kamis	08.00 – 16.30 WIB
5	Jumat	08.00 – 17.00 WIB
6	Sabtu	08.00 – 16.30 WIB

Adapun denah lokasi dari PT. Mascitra Teknologi Informasi Jember sebagai berikut:



Gambar 1.1 Denah Perusahaan

1.4 Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan Pembimbingan dengan Pembimbing Lapang Metode yang dilaksanakan untuk kegiatan magang adalah sebagai berikut:

a. Studi Pustaka

Studi pustaka dibutuhkan untuk mencari referensi dalam mengerjakan project sebelum melakukan perancangan atau analisa sistem. Pengetahuan tentang dasar-dasar sistem perlu dipahami. Pengetahuan didapatkan melalui diskusi secara

langsung dengan pembimbing, mencari sumber di internet maupun buku pengetahuan.

b. Analisa Kebutuhan

Melakukan diskusi dengan pembimbing lapang atau teknisi lapangan dari PT Mascitra.com, diskusi ini membahas mengenai kebutuhan sistem dan alur sistem yang akan dikerjakan. Dan hasil yang didapat dari diskusi yaitu data-data kebutuhan sebagai requirement dan alur sistem sebagai proses dalam pengembangan sistem informasi.

c. Desain dan Alur Sistem

Dalam pembuatan suatu website dibutuhkan sebuah desain sistem untuk menunjang sistem agar sesuai dengan fungsi yang semestinya. Untuk alur sistem digunakan sebagai kerangka kerja sebagai *controlling* dalam pembuatan *website*.

d. Implementasi

Menerapkan desain dan alur sistem yang telah dibuat oleh tim magang dimana desain tersebut didapat dari requirement yang telah dilakukan sebelumnya.

Pelaksanaan Pembimbingan dengan Dosen Pembimbing:

- a. Identifikasi masalah untuk menentukan judul laporan magang.
- b. Supervisi oleh pembimbing ke tempat magang.
- c. Konsultasi tentang pengerjaan laporan magang.