

RINGKASAN

Analisa Kebutuhan Dan Pengembangan UI pada Aplikasi *E-Recruitment* Berbasis Web Menggunakan Metode UML. Muknizah Aziziah. NIM E41212468. Tahun 2022. Teknologi Informasi. Politeknik Negeri Jember. Nugroho Setyo Wibowo, ST. MT (Pembimbing), Yusfi Adil Amrullah, S.Tr.Kom (Pembimbing Lapang).

Aplikasi E-Recruitment bertujuan untuk memudahkan pihak HRD untuk melakukan proses recruitment karyawan baru. Sebagai mahasiswa jurusan IT mahasiswa dituntut untuk dapat menganalisa, merancang dan membuat *Web Design* (UI/UX) yang menarik dan mudah dipahami oleh pengguna *website* ini nantinya. Dibangunnya *website* ini diharapkan mampu membantu pengguna *website* dalam menjalankan sistem dan mempermudah mengelolah data-data perusahaan.

Kegiatan analisis harus terencana dan sebaik mungkin agar dapat menghasilkan spesifikasi kebutuhan yang sesuai dengan harapan, dan mampu menjadi solusi permasalahan yang sedang terjadi. Pada tahap ini yaitu mengumpulkan data-data yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem dan dilanjutkan dengan desain dari kebutuhan pengguna. Desain meliputi pembuatan usecase dan diagram alur dari sistem. Tampilan dibuat berdasarkan fitur yang ditentukan pada task oleh pembimbing lapang. Desain UI/UX dibuat untuk menentukan tampilan aplikasi sebelum dibuat menggunakan *code* HTML dan CSS. Kegiatan analisis ini menghasilkan analisa dan rancangan sistem informasi *e- recruitment* digambarkan melalui beberapa diagram UML yang berupa diagram use case, diagram activity dan class diagram yang dapat menghasilkan sistem yang sesuai dengan kebutuhan. Pada sistem ini menghasilkan desain aplikasi yang dapat melakukan proses-proses pengumpulan data pelamar, dimulai dari proses penginputan data pribadi, pendidikan, dan upload dokumen sampai dengan pegumuman serta informasi lowongan kerja.