

RINGKASAN

PERANCANGAN PROTOTYPE SISTEM KONTROL RUANGAN BERBASIS INTERNET OF THINGS , Andy Kris Perdawan, NIM E32190794, Tahun 2022, 47 hlm., Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Bekti Maryuni Susanto, S.Pd. T, M.Kom (Dosen Pembimbing).

Perangkat elektronik adalah alat yang diperlukan dan permanen yang wajib diperhatikan. Terutama pada ruangan yang menggunakan perangkat elektronik menyala yang bisa mengakibatkan masalah. Misalnya merupakan penggunaan daya listrik yang mengakibatkan terjadinya korsleting listrik. Sehingga bisa memicu terjadinya kebakaran

Saat ini untuk mengendalikan lampu, rata-rata masih menggunakan saklar manual ataupun remote control berbasis infra red. Penggunaan alat tersebut hanya dilakukan pada jarak yang dekat. Agar cakupan jarak semakin luas, salah satu solusinya menggunakan smartphone dan dengan teknologi IoT.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat rancangan sistem kendali lampu rumah berbasis IoT menggunakan smartphone android. Maksud dari alat ini yaitu untuk menghidupkan ataupun mematikan lampu dari jarak jauh dengan menggunakan smartphone ataupun laptop. Fitur yang digunakan antara lain web dan aplikasi.

Hasil pengujian menunjukkan alat yang telah dibuat berhasil melakukan pembacaan data secara otomatis, dan berhasil melakukan pemanggilan kepada alat tersebut. Kecepatan penerimaan data sangat berpengaruh terhadap kecepatan jaringan internet.