

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam upaya untuk membentuk sumber daya manusia yang handal dan unggul, Politeknik Negeri Jember berupaya untuk merealisasikan Pendidikan akademik yang berkualitas yang dapat membentuk mahasiswa sesuai dengan kebutuhan industri. Salah satu upaya yang dilakukan adalah dengan adanya kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL). Kegiatan ini dimaksudkan untuk memberikan pengalaman kepada mahasiswa untuk mengembangkan dan mengimplementasikan ilmu yang telah diperoleh selama di perkuliahan dengan terjun langsung di perusahaan atau instansi. Melalui kegiatan ini mahasiswa dapat menambah kemampuan untuk mengamati permasalahan yang terjadi di lapangan serta memberikan solusi untuk permasalahan yang ditemukan. Selain itu mahasiswa dapat membandingkan dan menilai antara teori yang didapat selama perkuliahan dengan kenyataan yang terjadi dilapangan untuk mempersiapkan mahasiswa menghadapi dunia kerja.

Dalam usaha mendukung kegiatan yang disediakan oleh Politeknik Negeri Jember, maka penulis melakukan Praktik Kerja Lapangan di perusahaan yang bergerak dibidang *software development* yang sesuai dengan bidang ilmu yang ditekuni. Perusahaan yang dijadikan sebagai tempat Praktik Kerja Lapangan adalah *software house* IDProgrammer Malang. Perusahaan ini menyediakan jasa pembuatan aplikasi perangkat lunak berbasis website, android dan ios dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan Phyton serta menggunakan framework react native.

Melalui kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL), mahasiswa diharapkan memanfaatkan kegiatan ini sebaik mungkin agar mendapat ilmu dan pengalaman yang nantinya menjadi bekal dalam menghadapi dunia kerja. Mahasiswa juga diharapkan mampu bersaing di dunia industri setelah lulus dari pendidikan di

Politeknik Negeri Jember. Sehingga mahasiswa yang lulus dari Politeknik Negeri Jember terbentuk menjadi sumber daya manusia yang handal dan unggul.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapang (PKL) secara umum adalah untuk meningkatkan keterampilan dan pengetahuan serta menambah pengalaman serta wawasan mengenai dunia kerja kepada mahasiswa. Selain itu, tujuan PKL adalah agar mahasiswa mengetahui perbedaan antara pengetahuan yang didapat selama perkuliahan dengan fakta yang dijumpai di lapangan. Dengan demikian mahasiswa diharapkan mampu menjadi lebih kritis dalam melihat permasalahan di lingkungan sekitar serta dapat memberikan solusi yang terbaik.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) ini adalah:

- 1) Melatih mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapangan yang sesuai dengan bidang keahliannya serta mengikuti perkembangan ipteks;
- 2) Mengembangkan keterampilan serta pengetahuan mahasiswa sebagai bekal dalam menghadapi dunia kerja;
- 3) Meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam bersosialisasi dan beradaptasi terhadap lingkungan kerjanya; dan
- 4) Melatih mahasiswa berfikir kritis dalam memberikan solusi untuk masalah yang dihadapi.

1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat Praktik Kerja Lapang (PKL) adalah sebagai berikut:

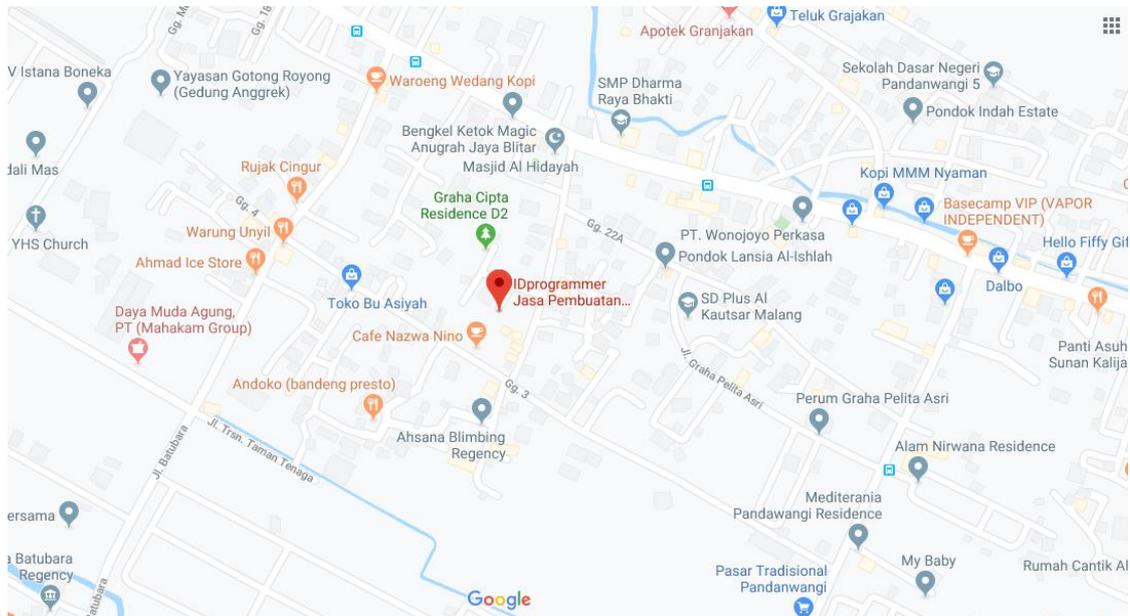
a. Manfaat untuk mahasiswa:

- 1) Mahasiswa dapat terlatih bekerja dibawah tekanan sehingga lebih mengasah keterampilan dalam melakukan pekerjaan;

- 2) Mahasiswa dapat mempraktikkan secara langsung ilmu yang dimiliki serta mengembangkannya; dan
 - 3) Mahasiswa memperoleh ilmu baru yang tidak dipelajari dan tidak didapatkan di perkuliahan.
- b. Manfaat untuk Politeknik Negeri Jember:
- 1) Mendapatkan gambaran perkembangan ipteks yang diterapkan di dunia industri; dan
 - 2) Membuka peluang kerjasama dengan banyak perusahaan.
- c. Manfaat untuk lokasi PKL:
- 1) Mendapat profil calon pekerja yang siap kerja; dan
 - 2) Mendapatkan alternative solusi-solusi dari beberapa permasalahan lapangan

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

Lokasi pelaksanaan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di IDProgrammer yang beralamat di Graha Cipta Residence Blok B-5, Jl. Laksda Adisucipto G.22, Kelurahan Pandawangi, Kecamatan Blimbing, Kota Malang, Jawa Timur 65126. Kegiatan PKL dilaksanakan mulai tanggal 17 Februari 2020 – 8 Mei 2020, untuk jadwal kerja mulai jam 09.00 WIB – 17.00 WIB dari hari Senin – Sabtu.



Gambar 1. 1 Denah Lokasi ID Programmer

(Sumber : <https://www.google.com/maps/>, 2019)

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut:

a. Praktek

Penulis ikut secara langsung kegiatan yang ada dilapangan, sehingga dapat ditarik suatu kesimpulan yang ditulis dalam bentuk laporan. Praktek ini dilakukan dengan cara ikut serta mengerjakan proyek yang ada di perusahaan mulai dari merancang database, merancang desain web hingga mengimplementasikannya dalam sebuah aplikasi.

b. Interview

Interview dilakukan dengan wawancara langsung kepada pembimbing lapang serta karyawan lain yang bekerja di perusahaan IDProgrammer untuk mendapatkan data umum mengenai perusahaan.

c. Dokumentasi

Metode ini dilakukan dengan melihat dokumen dan laporan yang telah ada sebelumnya.

d. Observasi

Observasi atau pengamatan lapangan dilaksanakan dengan mengamati kegiatan yang berlangsung di perusahaan.