

## **RINGKASAN**

### **PROTOTYPE SMART HOME LAMPU DAN PENYIRAM TAMAN OTOMATIS BERBASIS INTERNET OF THINGS (IOT), Muhammad**

Asyroful Umam, NIM E32191539, Tahun 2022, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Beni Widiawan, S.ST, MT (Dosen Pembimbing)

Dalam proses penghidupan lampu dan menyiram taman dengan cara manual masih banyak dilakukan oleh masyarakat Indonesia karena itu banyak kesulitan dikarenakan masyarakat yang kerja jauh dari rumah atau masyarakat yang sedang liburan tidak dapat menghidupkan atau mematikan lampu dan tidak dapat menyiram taman.

Dalam hal ini dibutuhkan sebuah sistem otomatis yaitu “menghidupkan lampu dan penyiram taman otomatis melalui aplikasi Blynk” menggunakan mikrokontroler sebagai otak penjalan dan sensor waktu sebagai pengatur waktu hidupnya alat dan sistem kontrol penyiraman otomatis. penggunaan aplikasi ini bisa diharapkan membantu Masyarakat dalam melakukan kegiatan sehari-hari.