

RINGKASAN

RANCANG BANGUN *GAME CASUAL BUNNY'S TRAMPOLINE* DIVISI PROGRAMMER PT MAULIDAN TEKNOLOGI KREATIF, Agung Gunawan, NIM E41182177, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, I Putu Dody Lesmana, ST, MT (Dosen Pembimbing), Rizka Noviana (kepala magang), dan Salisah Rosyidah (supervisor).

Maulidan *Games* adalah perusahaan IT kreatif yang telah berkecimpung dalam industri pengembangan perangkat lunak sejak tahun 2009. Telah menghasilkan puluhan produk, termasuk *game* dan aplikasi, dan bekerja sama dengan penerbit lokal dan internasional. Perusahaan ini memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk melakukan praktik kerja lapangan (PKL) minimal tiga bulan dan menyediakan berbagai divisi. Salah satu divisi pada program magang Maulidan *Games* adalah divisi programmer yang tugasnya mengembangkan, membuat dan mengubah konsep *game* menjadi program *game* yang dapat dimainkan.

Kelompok kami melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapang (PKL) secara daring atau WFH (*Work From Home*) selama tiga bulan mulai tanggal 6 September 2021 hingga 6 Desember 2021. Pada kesempatan ini penulis mendapatkan tugas untuk membangun *game* casual yang tidak memerlukan fokus yang tinggi dengan target usia *player* adalah dari semua umur. *Game* ini hanya berfokus pada pencarian *high score* sehingga para *player* dapat memainkannya di sela-sela waktu senggang untuk menghilangkan rasa stres. *Game* ini penulis beri judul "*Bunny's trampoline*".