

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi telah berkembang sangat pesat, teknologi memiliki peran yang sangat penting dalam kehidupan sehari-hari terutama dalam mengubah kebiasaan buruk menjadi kebiasaan baik. Manajemen kebiasaan baik akan lebih efektif dan efisien jika dilakukan dengan bantuan teknologi, seperti penggunaan sistem atau perangkat lunak khusus untuk manajemen.

CV. Alamraya Sebar Barokah merupakan perusahaan yang berfokus untuk memberikan solusi setiap permasalahan yang mungkin bisa membuat karyawannya lebih tepat waktu dalam melakukan pekerjaannya dan telah berdiri sejak tahun 2001. Setiap perusahaan terkadang mempunyai karyawan yang tidak tepat waktu dalam melakukan pekerjaannya, misalnya dalam mengumpulkan hasil pekerjaannya setiap hari maka perlu aplikasi yang bisa mengingatkan karyawannya untuk mengumpulkan hasil pekerjaannya setiap hari dan jika karyawannya tidak tepat waktu dalam mengumpulkan hasil pekerjaannya maka bisa merugikan perusahaannya.

Berdasarkan permasalahan di atas maka perlu dibuat suatu sistem berbasis android untuk memajemen kebiasaan baik pada CV. Alamraya Sebar Barokah agar karyawan yang bekerja disana bisa melakukan kebiasaan baik tepat waktu maka dibutuhkan aplikasi secara online yang berbasis android agar bisa mengingatkan karyawannya setiap hari yaitu aplikasi Manajemen Kebiasaan Baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada, maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat sistem manajemen kebiasaan baik berbasis android ?
- b. Bagaimana membuat pekerjaannya bisa selesai tepat waktu ?
- c. Bagaimana memajemen pekerjaannya agar selesai tepat waktu ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka dapat diambil batasan masalah sebagai berikut :

- a. Sistem ini hanya berbasis android dengan menggunakan Android Studio.
- b. Sistem ini hanya digunakan untuk mengubah kebiasaan buruk menjadi kebiasaan baik.

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah tersebut, maka dapat diambil tujuan sebagai berikut :

- a. Membuat sistem manajemen kebiasaan baik berbasis android.

1.5 Manfaat

Berdasarkan tujuan tersebut, maka dapat diambil manfaat sebagai berikut :

- a. Karyawan bisa menyelesaikan pekerjaannya tepat waktu.
- b. Membiasakan karyawan maupun pengguna lainnya dalam melakukan kebiasaan tersebut menjadi kebiasaan sehari – hari.
- c. Dengan adanya aplikasi tersebut bisa membuat disiplin karyawan maupun pengguna lainnya.