

## RINGKASAN

**PENERAPAN AD HOC TESING PADA GAME HOUSE FLIPPER,**  
Mohammad Rizki Yanuariano, NIM E41182274, Tahun 2021, Teknik  
Informatika, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember.

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilakukan di PT. Maulidan Teknologi Kreatif (Maulidan Games) yang beralamatkan di Jalan Klampis Anom VIII/F150, Surabaya, Jawa Timur 60117. Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan secara daring atau WFH (Work From Home) selama 3 bulan mulai tanggal 6 September 2021 hingga 6 Desember 2021.

Kegiatan Praktek Kerja Lapang ini, kami dibimbing untuk melakukan testing terhadap berbagai macam game terutama *House Flipper* yang merupakan game tentang membersihkan dan membangun rumah. Dari game tersebut pemain dapat memperoleh pengetahuan tentang manajemen sebuah rumah secara menyenangkan.

Game yang baik adalah game yang dibuat dengan mengevaluasi berbagai tanggapan dari para pemain sehingga game tersebut dapat terus berkembang dan melakukan berbagai perbaikan yang sesuai dengan tanggapan dari para pemainnya. Ad Hoc testing sangat berperan bagi kegunaan game nantinya. Pengujian Ad Hoc bertujuan agar berbagai error, bug dan defect dapat ditemukan sehingga pengembang dapat melakukan perbaikan secara menyeluruh dan teratur.

Berdasarkan permasalahan di atas diperlukan evaluasi untuk pengujian terhadap House Flipper sehingga hasil dari testing dapat dijadikan sebagai evaluasi untuk pengembangan game yang selanjutnya akan di produksi oleh Maulidan Games