

DAFTAR PUSTAKA

- Mohammed, A. A., & Timour, R. A. (2013). Efficient e-voting android based system. *International journal of advanced research in computer science and software engineering*, 3(11).
- Suliswaningsih, S., Kuncoro, A. P., & Basten, G. A. (2019). Perancangan Aplikasi Pendataan Pada Pos Pendakian Jalur Gunung Slamet Berbasis Mobile Android. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 6(6), 595-599.
- Sumaryo, R. Y., Harsadi, P., & Nugroho, D. (2020). Implementasi Algoritma Dijkstra Dan Metode Haversine Pada Penentuan Jalur Terpendek Pendakian Gunung Merapi Jalur Selo Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Informasi dan*
- Stradiotto, C. R., Zotti, Â. I., Bueno, C. O., Bedin, S. P., Hoeschl, H. C., Bueno, T.C., ... & Mirapalheta, V. O. (2010, December). Web 2.0 e-Voting system using android platform. In *2010 IEEE international conference on progress in informatics and computing* (Vol. 2, pp. 1138-1142). IEEE.
- Wardana, R. A., Kahar, S., & Suprayogi, A. (2015). Penyajian peta jalur pendakian Gunung Rinjani berbasis platform android. *Jurnal Geodesi Undip*, 4(2), 94-100.
- Yusmiarti, K. (2020). E-Voting Pemilihan Kepala Desa Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 8(2), 1-7.