

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Jember adalah kabupaten di Provinsi Jawa Timur, Indonesia yang beribu kota di Jember. Kabupaten ini berbatasan dengan Kabupaten Probolinggo dan Kabupaten Bondowoso di utara, Kabupaten Banyuwangi di timur, Samudera Hindia di selatan, dan Kabupaten Lumajang di barat. Kabupaten Jember terdiri dari 31 kecamatan dan memiliki banyak sekali objek wisata dan produk unggulan yang masih jarang diketahui oleh warga asli Jember atau wisatawan dari luar Jember.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin meningkat dengan cepat seiring berjalannya waktu telah memberikan manfaat yang sangat luas dan tanpa disadari telah mempengaruhi kehidupan manusia sehari-hari. Banyaknya kebutuhan akan sistem teknologi informasi di berbagai bidang telah mengalami kemajuan yang sangat pesat, ditandai dengan adanya aplikasi. Aplikasi merupakan salah satu sumber daya internet yang banyak sekali kegunaannya antara lain sebagai media promosi, media interaksi, media bisnis, dan media silaturahmi. Mengingat Jember mempunyai potensi sebagai kota wisata, maka perlu dibuat suatu sistem yang dapat memudahkan wisatawan lokal atau non lokal yang ingin berkunjung dan berwisata di kota Jember.

Aplikasi ini menjadi sarana untuk memperkenalkan pariwisata dan produk unggulan Kabupaten Jember kepada masyarakat baik masyarakat lokal maupun non lokal. Maka dibuatlah aplikasi ini guna untuk memudahkan masyarakat lokal maupun non lokal untuk mengetahui apa saja pariwisata dan produk unggulan yang ada di Kabupaten Jember.

Aplikasi ini juga dirancang sedemikian rupa untuk menjadi lebih interaktif dengan pengguna dalam pengoperasiannya. Secara garis besar, Aplikasi ini akan memberikan informasi lengkap tentang informasi pariwisata dan produk unggulan Jember yang ada di Kabupaten Jember.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian masalah yang dijelaskan pada latar belakang di atas, maka penulis mendapatkan pokok permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun suatu aplikasi berbasis android untuk mengetahui pariwisata dan produk unggulan Kabupaten Jember?
2. Apakah aplikasi ini bermanfaat untuk membantu para masyarakat untuk menemukan tempat pariwisata dan produk unggulan Kabupaten Jember?
3. Bagaimana kegunaan aplikasi informasi pariwisata dan produk unggulan Kabupaten Jember berbasis android ini diterapkan?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan dari penelitian ini adalah:

- a. Untuk membuat aplikasi informasi pariwisata dan produk unggulan Kabupaten Jember berbasis android.
- b. Bermanfaat membantu para masyarakat untuk menemukan tempat pariwisata dan produk unggulan Kabupaten Jember.
- c. Untuk menunjukkan kegunaan informasi pariwisata dan produk unggulan Kabupaten Jember berbasis android kepada masyarakat.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut:

- a. Mempermudah masyarakat untuk menemukan dan mengetahui pariwisata dan produk unggulan Kabupaten Jember
- b. Diharapkan dapat menjadi acuan bagi penelitian sejenis dan bagi peneliti diharapkan dapat bermanfaat dalam menambah pengetahuan dan wawasan terutama dalam hal yang sesuai dengan penelitian yang dikaji peneliti yaitu aplikasi informasi pariwisata dan produk unggulan.