

RINGKASAN

Perancangan Desain *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* Aplikasi Penjualan Domba Berbasis Android, Lusy Dwi Wilujeng, NIM E31192064, Tahun 2019, 35 hlmn, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ely Mulyadi SE, M.Kom. (Dosen Pembimbing) dan Ibu Gea Ayu Wulandari (Pembimbing Lapangan CV. E-SOLUSINDO).

Salah satu tuntutan untuk peningkatan kompetensi sumber daya manusia bagi Politeknik Negeri Jember diwujudkan dalam program Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dilakukan oleh mahasiswa D3 maupun D4 dengan tujuan untuk mengasah keahlian dan keterampilan yang dimiliki oleh mahasiswa agar dapat mengenal dan beradaptasi dengan kebutuhan industri. Sebagai wadah pelaksanaan kegiatan PKL tersebut adalah CV. E-SOLUSINDO.

Jual beli merupakan suatu kegiatan sehari-hari yang dilakukan oleh manusia, salah satu contohnya adalah penjualan domba. Di Indonesia, domba merupakan contoh dari hewan ternak yang diminati oleh hampir seluruh masyarakat untuk memenuhi kebutuhan upacara keagamaan seperti Qurban pada hari raya Idul Adha. Namun dalam pembelian maupun penjualan hewan domba memiliki beberapa permasalahan seperti kurangnya media informasi perihal harga domba sehingga diperlukan solusi yang berguna untuk membantu pembeli dalam mencari harga domba serta memudahkan penjual dalam penjualannya yang artinya peternak (penjual) dan pembeli dapat bertemu secara langsung tanpa perlu bertemu dengan calo. Oleh karena itu, dirancang sebuah *e-commerce* penjualan domba untuk membantu memenuhi solusi tersebut. Dalam proses perancangan ini penulis memiliki peran untuk mengerjakan *task* perancangan UI dan UX yang nantinya akan diimplementasikan dalam bentuk android menggunakan flutter.