

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyani ME, Huda M, Prasetyaningsih S. Analisis Penggunaan Marker Tracking Pada Augmented Reality Huruf Hijaiyah. *J INFOTEL - Inform Telekomun Elektron*. 2016;8(1):71. doi:10.20895/infotel.v8i1.54
- Andini A, Lestari GA, Mawaddah I, Khasanah. Penerapan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Ban Sepeda Motor Honda Dengan Metode Multi Objective Optimization On The Basis Of Ratio Analysis (MOORA). *JURIKOM (Jurnal Ris Komputer)*. 2018;5(1):29-35. <http://tunasbangsa.ac.id/ejurnal/index.php/jsakti/article/view/79>
- Efendi R. Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Untuk Deteksi Pengenalan Tanaman Obat Berbasis Android. *IKRA-ITH Inform*. 2020;4(1):35-45. rizalefendi248@gmail.com
- Elisa E, Wiratmaja Ig. Augmented reality: Analisis Pengembangan Media Pembelajaran Kimia untuk Meningkatkan Keterampilan 4C Mahasiswa. *J Indones Soc Integr Chem*. 2019;11(2):73-81. doi:10.22437/jisic.v11i2.8124
- Fathurrohman H, Zaliluddin D. Rancang Bangun Informasi Terhadap Objek Bersejarah Kota Majalengka Dengan Virtual Reality Berbasis Android. *Ikra-Itih Inform* 2022;6(1):37-46. <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/download/1449/1170>
- Fadli M. Penerapan Markerless Augmented Reality Untuk Pengenalan Alfabetik Beserta Objek Pada Anak Berbasis Android. 2019;4(1). <https://repository.unmul.ac.id/handle/123456789/3510>
- Hamka M, Hakim DK. Model Prototype Pengembangan Sistem Uji Kompetensi Calon. Published online 2021:428-435.
- Hambali I. SISTEM INFORMASI JEMPUT DONASI BERBASIS ANDROID (Studi Kasus : Aksi Cepat Tanggap Sumatera Selatan). *Tesis*. Published

online 2020:31-42.

Hakim L. Pengembangan Media Pembelajaran Pai Berbasis Augmented Reality. *Lentera Pendidik J Ilmu Tarb dan Kegur.* 2018;21(1):59-72. doi:10.24252/lp.2018v21n1i6

Indriani R, Sugiarto B, Purwanto A. Pembuatan Augmented Reality Tentang Pengenalan Hewan Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android Menggunakan Metode Image Tracking Vuforia. *Semin Nas Teknol Inf dan Multimed.* Published online 2016:73-78.

Murti NW, Wiliandi D, Saputra RD, ... Pengembangan Sistem Informasi Manajer Suku Cadang Sepeda Motor Berbasis Web di Bengkel Benny Motor. *JOAIIA J* 2020;1(3):100-106.

Nugroho A, Pramono BA. Aplikasi Mobile Augmented Reality Berbasis Vuforia Dan Unity Pada Pengenalan Objek 3D Dengan Studi Kasus Gedung M Universitas Semarang. *J Transform.* 2017;14(2):86. doi:10.26623/transformatika.v14i2.442

Pembelajaran U, Otomotif T, Ilmiah P, Anggun A, Kusumo P. RANCANG BANGUN APLIKASI 3D SPARE PART SEPEDA MOTOR UNTUK PEMBELAJARAN TEKNIK OTOMOTIF (Studi Kasus di SMK Adi Sumarmo). Published online 2017.