

## RINGKASAN

**Aplikasi Penjualan Domba Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter**, Ndaru Pratiwi, NIM E31192403, Tahun 2019, 31 hlmn., Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Taufiq Rizaldi, S.ST., MT (Dosen Pembimbing) dan Gea Ayu Wulandari, S.Tr.Kom (Pembimbing Lapang CV. E-Solusindo).

Salah satu syarat untuk peningkatan kompetensi sumber daya manusia yang handal bagi Politeknik Negeri Jember adalah melalui program praktik kerja lapang (PKL) yang dilakukan oleh mahasiswa D3 maupun D4. Sehingga mahasiswa dapat meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja. Selain itu, melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (gap) yang terjadi di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus. Sebagai wadah pelaksanaan kegiatan PKL tersebut adalah CV. E-Solusindo.

Hewan Domba merupakan salah satu hewan yang banyak diminati oleh masyarakat untuk keperluan upacara agama maupun untuk dikonsumsi. Permintaan hewan domba ini meningkat pada saat menjelang hari raya idul adha untuk keperluan qurban. Untuk mendapatkan hewan domba, pembeli harus mencari di pasar hewan atau peternak hewan domba yang ingin menjual dombanya, bahkan ada juga yang harus mengeluarkan biaya operasional dan calo yang menjadikan harga domba dipembeli menjadi lebih mahal. Sehingga berdasarkan latar belakang tersebut dibuatlah aplikasi e-commerce berbasis android sebagai media informasi dan penjualan hewan domba yang dapat mempertemukan pembeli dan penjual agar terhindar dari calo dan dapat memilih hewan domba yang berkualitas dengan harga yang pas atau sesuai. Dalam proses pembuatan aplikasi ini, saya ditugaskan untuk mengimplementasikan UI dan UX pada aplikasi e-commerce domba berbasis android dengan menggunakan framework flutter.