

## DAFTAR PUSTAKA

- Akil, I. 2017. "Analisa Efektivitas Metode Forward Chaining dan Backward Chaining pada System Pakar". Dalam Jurnal Pilar Nusa Mandiri. Vol 13 Nomor 1. Jakarta: STMK Nusa Mandiri.
- Fajarai, B. 2018. "Design Sprint : Desain Produk dalam 5 Hari". <https://www.ziliun.com/what-they-saydesign-sprint-desain-produk-dalam-lima-hari/> . Diakses pada tanggal 30 Juni 2018
- Gumelar, A. dan A.M. Bachtiar. 2016. *Pembangunan Backend Untuk Aplikasi Pengawasan Penggunaan Internet Anak "Dodo Kids Browser" Dengan Teknologi Microsoft Azure*. Bandung: Universitas Komputer Indonesia. Hal. 1-7.
- Hamid. 2018. "Design Sprint : Desain Produk Dalam 5 Hari". <https://sis.binus.ac.id/2018/03/06/design-sprint-desain-produk-dalam-5-hari/>. Diakses pada tanggal 13 Mei 2018.
- Hawari, D. 2013. *Manajemen Stres Cemas Dan Depresi*. Jakarta : Fakultas Kedokteran Universitas Indonesia
- Herlawati, I. dkk. 2013. *Penentuan Nilai Pembobotan Dan Penduga Ragam Untuk Penarikan Contoh Bertahap*. Bogor: Departemen Statistika Institut Pertanian Bogor
- Iswidharmanjaya, dkk. 2014. *Satu Hari Menjadi Lebih Percaya Diri*. Jakarta: Gramedia.
- Kartikadewi, A. 2017. *Buku Ajar, Sistem Neurobehaviour (Psikiatri)*. Semarang: Universitas Muhamadiyah Semarang.
- Ken Schwaber dan Jeff Sutherland. 2013. "Panduan Scrum". Diakses pada tanggal 2 Mei 2018.

Kurniawan,E.2014. *"Implementasi Rest Web Service Untuk Sales Order dan Sales Tracking Berbasis Mobile"*.Dalam Jurnal EKSIS. vol 7 nomor 1

Mulyono,S.2017.*Pembangunan Web Service Restful Partner Api Terintegrasi Dengan EPP Api Dari Pandi Untuk Registrasi CCTLD Indonesia (Studi Kasus PT QWORDS Company International)*.Skripsi. Universitas Komputer Indonesia

Novianti.2015."*Peranan Psikologi Pendidikan Dalam Proses Belajar Mengajar*".Dalam Jurnal Jupendas.2.hal.23355-3650.

Putri,A.,W.B.Wibhawa dan A.S.Gutama.2015.Kesehatan Mental Masyarakat Indonesia (Pengenalan dan Keterbukaan Masyarakat Terhadap Gangguan Kesehatan Mental).Dalam Prosiding KS: *Riset dan PKM*.hal.147-300.

Rahman,M.A.,I.Kuswardayan, Dan R.R. Hariadi.2013."*Perancangan dan Implementasi RESTful Web Service untuk Game Sosial Food Merchant Saga pada Perangkat Android*".Dalam Jurnal Teknik POMITS. Vol 2 nomor 1

Rusdiana. 2014. *"Sistem Informasi Manajemen"*.Bandung :CV Pustaka Setia.

Mulyono, S.,dan E. B. Setiawan.2018. *Pembangunan Web Service Restful Partner Api Terintegrasi Dengan Epp Api Dari Pandi Untuk Registrasi Cctld Indonesia Di Qwords*.Bandung: Universitas Komputer Indonesia.hal:1-8.

Pradana, T.S.2017." *Scrum Development Framework*" <https://medium.com/ppl-sutopo/scrum-development-framework-4bcd4b3a2e0d>.Diakses pada tanggal 15 Mei 2019.

Universitas Komputer Indonesia.2017.*Digital library - Perpustakaan Pusat Unikom - Knowledge Center*. <http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=search>. Diakses pada tanggal 10 Mei 2018

Widoyoko,S,E,P.2014. *"Penilaian Hasil Pembelajaran Di Sekolah"*.Yogyakarta:  
Pustaka Pelajar. hal. 50.