

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi ini internet sering digunakan untuk menjalankan suatu usaha atau bisnis. Perkembangan internet memberi pengaruh besar terhadap segala aspek kehidupan. Internet bisa memudahkan manusia untuk saling berinteraksi, berkomunikasi, dan bahkan melakukan perdagangan atau jual beli dengan cepat dan mudah. Sehubungan dengan perkembangan internet tersebut, teknologi informasi menjadi suatu kebutuhan untuk bisa mendukung berbagai aktivitas secara efektif dan efisien.

Salah satu aspek yang diperhitungkan dengan semakin berkembangnya teknologi adalah bisnis online atau e-commerce. E-commerce adalah kegiatan-kegiatan bisnis dengan tujuan mengambil keuntungan seperti penjualan, pembelian, pelayanan, dan informasi melalui perantara suatu jaringan internet (Ansori, 2016). E-commerce merupakan salah satu teknologi yang saat ini banyak digunakan, sehingga pengguna dapat dengan mudah melakukan transaksi dalam pembelian produk tanpa harus datang langsung ke tempat. Adanya e-commerce diharapkan dapat meningkatkan penjualan suatu produk.

Domba merupakan salah satu hewan yang banyak dipelihara atau di ternak di Indonesia. Potensi ternak domba sangat cocok untuk usaha sampingan di samping usaha pokok. Ternak domba kebanyakan dilakukan oleh orang-orang di daerah pedesaan, sehingga untuk proses jual beli domba, biasanya pembeli harus pergi ke pasar hewan atau datang ke tempat peternak.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis mengangkat judul Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) yaitu “Implementasi *Framework Flutter* Pada Aplikasi Jual Beli Domba Berbasis Android” untuk memudahkan pembeli dalam melakukan transaksi atau pembelian domba tanpa harus datang langsung ke tempat peternak ataupun pasar hewan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL. Selain itu, tujuan PKL adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh dibangku kuliah.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) adalah :

- a. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengenal dan mengetahui tentang dunia kerja.
- b. Melatih mahasiswa untuk mengembangkan keahlian dan keterampilan sesuai dengan bidangnya.
- c. Melatih mahasiswa untuk berpikir kritis serta menggunakan daya nalar terhadap kegiatan yang dilakukan.

1.2.3 Manfaat PKL Bagi Mahasiswa

Manfaat Praktik Kerja Lapangan (PKL) bagi mahasiswa adalah sebagai berikut :

- a. Melatih mahasiswa untuk beradaptasi dengan lingkungan kerja.
- b. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa tentang sistem kerja yang ada di instansi/perusahaan.
- c. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberikan komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan.

1.2.4 Manfaat PKL Bagi Instansi atau Perusahaan

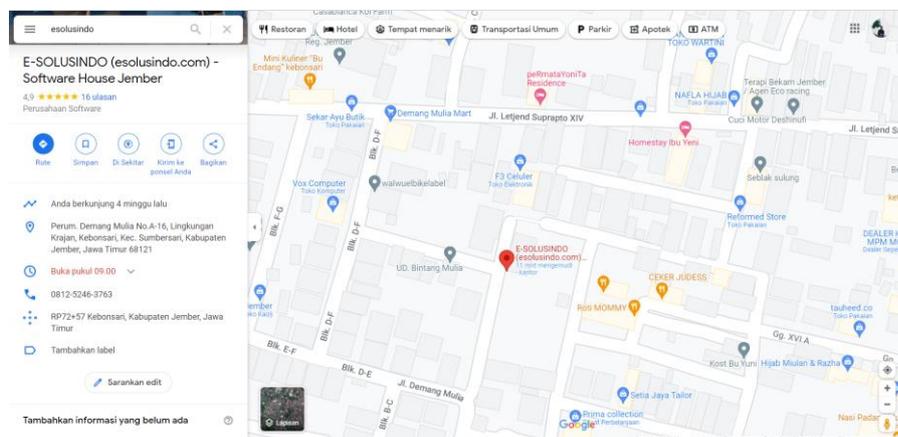
Manfaat Praktik Kerja Lapangan (PKL) bagi instansi atau perusahaan adalah sebagai berikut :

- a. Dapat mengenal dan mengetahui kualitas mahasiswa yang berlatih di instansi/perusahaan.
- b. Mendapatkan alternatif solusi dari beberapa permasalahan di lapangan

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Lokasi Praktik kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan di CV. E-SOLUSINDO yang beralamatkan di Perum. Demang Mulia No. A-16, Lingkungan Krajan, Kebonsari, Kec. Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121. Berikut merupakan peta lokasi kantor CV. E-SOLUSINDO :



Gambar 1. 1 Lokasi CV. Esolusindo

1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik Kerja Lapang (PKL) ini dimulai pada tanggal 20 September 2021 sampai dengan tanggal 28 Januari 2022. Jadwal PKL dilakukan satu kali dalam satu minggu yaitu pada hari jum'at pukul 08.00 hingga pukul 12.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktik Kerja Lapang ini adalah metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan pembimbing lapang mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat. Metode dokumentasi kegiatan sehari-hari di tempat praktik kerja lapang menggunakan buku BKPM dari Politeknik Negeri Jember.