

RINGKASAN

Implementasi *Framework Flutter* Pada Aplikasi Jual Beli Domba Berbasis Android, Muhammad Putra Adikusuma, NIM E31191250, Tahun 2019, 37 hlmn., Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Taufiq Rizaldi, S.ST, MT (Dosen Pembimbing) dan Ibu Gea Ayu Wulandari (Pembimbing Lapangan CV.E-Solusindo).

Salah satu syarat untuk peningkatan kompetensi sumber daya manusia bagi Politeknik Negeri Jember diwujudkan dalam program Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang dilakukan oleh mahasiswa D3 maupun D4 dengan tujuan untuk mengasah keahlian dan ketrampilan yang dimiliki oleh mahasiswa agar dapat mengenal dan beradaptasi dengan kebutuhan industri.

Domba merupakan salah satu hewan yang banyak dipelihara atau di ternak di Indonesia. Untuk proses transaksi biasanya pembeli harus pergi ke pasar hewan atau datang langsung ke tempat peternak. Kondisi tersebut sedikit kurang bagus karena bisa saja pelanggan mengalami kendala seperti lokasi peternak atau pasar hewan yang jauh dari lokasi pembeli. Berdasarkan hal tersebut maka dibuatlah Aplikasi Jual Beli Domba Berbasis Android untuk memberikan kemudahan bagi pembeli domba tanpa harus datang langsung ke tempat peternak ataupun ke pasar hewan. Aplikasi jual beli domba ini dibangun menggunakan *framework flutter*, karena *framewrok* ini menyediakan fitur-fitur yang membantu proses pengembangan menjadi lebih mudah dan cepat.