

DAFTAR PUSTAKA

- Resmana, A. 2017. *Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Pada Koperasi PGRI Berbasis Website.*
- Setiawan, H. 2019. *Aplikasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Pada CV. THEO Badminton Hall.*
- Saputra, M.D. 2018. *Penanganan Konkurensi Untuk Aplikasi E-Booking Lapangan Bulutangkis Berbasis Web (Studi Kasus : Gor Abadi Sukasari Bandung.*
- Sunarya, A., J. Sutrisno, 2018. *Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Dan Penjualan Perlengkapan Maestro Angkasa.*
- Nenotek, I. 2016. *Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Di Gor Shela Berbasis Dekstop.*
- Haria, P., A.D. Putri, 2021. *Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Penyewaan Lapangan Badminton Di Kota Batam Berbasis Android.*
- Gunawan, H., Y. Anggianto, 2016. *Pemanfaatan Teknologi Mobile Untuk pemesanan Lapangan Berbasis Android (StudiKasus:OrionSportCenterPurwokerto).*
- Anggia, D.,P, 2021. *Perancangan Aplikasi Pemesanan dan Penyewaan Lapangan Badminton Di Kota Batam Berbasis Android.*
- Dini Silvi Purnia, Achmad Rifai, Syaifur Rahmatullah, 2019. *Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android.*

- Uswan, F, 2013. *Keterampilan Bermain Bulutangkis Ditinjau Dari Unsur Fisik Dominan Dalam Bulutangkis Pada Pemain Tunggal Anak Putra Persatuan Bulutangkis Purnama Pustaka.*
- Isadora Nugroho, Robby Rachmatullah, Inayati Simanjutak, 2021. *Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Di Gedung Olahraga AUB Surakarta Berbasis Android.*
- Nurhidayati, Amri Muliawan Nur, 2021. *Pemanfaatan Aplikasi Android dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Persebaran Indekos Di Wilayah Pancor Kabupaten Lombok Timur.*
- Andi, J, 2015. *Pembangunan Aplikasi CHILD TRACKER Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android.*
- Ginangjar Wiro Sasmito, 2017. *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal.*
- Diana, Febrianti, 2017. *Implementasi Model View Controller (MVC) Pada Aplikasi Doa Harian Untuk Anak Muslim Berbasis Android.*
- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*
- Susilo, M. (2018). *Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall.* InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan),2(2), 98–105.