

RINGKASAN

Pembuatan Aplikasi Game *Visual Novel* Dengan Menggunakan *Game Maker Studio 2* Bertema *RPG “MYTH OF SOUTHERN SEAS” (SUB: Controller & Story)*, Farhan Julystio, Tahun 2022, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ely Mulyadi, SE, M.Kom.(Pembimbing).

Perkembangan ilmu teknologi hari demi hari menunjukkan perkembangan teori-teori baru diberbagai bidang, salah satunya adalah teknologi “*game*”. Terbukti dengan banyaknya perusahaan pengembang *game* di Amerika, Jepang, dan Eropa. Di Indonesia untuk jumlah konsumsi *game*, masih terhitung tinggi, terutama *game console*.

Di *Game Visual Novel* ini memiliki tingkat interaksi dengan pemain yang paling minimalis. Saat bermain, biasanya muncul paragraf berupa narasi, atau dialog tokoh, yang disertai ilustrasi karakter dan latar belakang tempat. *Role Playing Game (RPG)* adalah *game* yang memiliki unsur cerita yang kompleks dan seni peran yang membuat seseorang merasa seperti menjadi seorang tokoh pada *game* tersebut. Maka Dibuatlah Aplikasi *Game* suatu *game* yang di mana *game* tersebut bergenre *visual novel* dan *RPG* menjadi satu *game* yaitu "*Myth Of Southern Seas*" dengan berbasis desktop atau PC. Peneliti menemukan bahwa *Game visual novel* dan *RPG* untuk anak muda di era modern sekarang ini tidak mengetahui cerita rakyat dari negaranya sendiri yaitu Indonesia, Hal tersebut dapat membuat perilaku anak muda sekarang tidak memiliki tata krama dan sopan santun, maka dari itu dibuatlah *game* tersebut menceritakan tentang legenda cerita rakyat di Indonesia. Dengan begitu cerita rakyat atau cerita legenda jaman dahulu tidak mudah terlupakan dan dapat memahami hal-hal apa saja yang boleh dilakukan maupun tidak boleh dilakukan saat berada di lingkungan masyarakat dan juga menjahui kegiatan yang negatif dan serta harus sopan dalam bermasyarakat.