

## DAFTAR PUSTAKA

- Abarca, R. M. (2021). Pengertian Jasa. *Nuevos Sistemas de Comunicación e Información*, 2013–2015.
- Afwan, Z., Kurniawan, W. J., & Putra, P. P. (2017). Pembangunan Aplikasi Manajemen Tugas Mahasiswa Berbasis Mobile Android. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 1(2), 203.
- Agung, A. R., Kridalukmana, R., & Windasari, I. P. (2016). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Layanan Jasa Cleaning Service Berbasis Web Dan Mobile Di Liochita Cleaning Semarang. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 4(1), 34.
- Andramawan, Y., Umami, K., Saleh, A., Jurusan, M., Informatika, T., Potensi, U., Jurusan, D., Informatika, T., Potensi, U., & Utama, U. P. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Jasa Perbaikan Komputer, Laptop, dan Smartphone Berbasis Android. *IT Journal*, 6, 25–35.
- Anwar, S. N., Nugroho, I., & Lestariningsih, E. (2013). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Mobile Semarang. *Dinamika Informatika*, 5(2), 135–145. Bangun, R., Online, A., Pemesanan, S., Tukang, J., Berbasis, B., Janiver, L., Janis, W., Mamahit, D. J., Sugiarto, B. A., Rumagit, A. M., Elektro, T., Sam, U., Manado, R., & Kampus Bahu, J. (n.d.). Januari-Maret 2020, hal. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(1), 1.
- Darmansyah, D., Parpati, P., & Gunawan, R. (2021). Perancangan Aplikasi Mobile E-Marketplace Rumah Kost (Studi Kasus : Kabupaten Karawang). *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(4), 24–36.
- Halimathullah Lufthi Aulia. (2021). Teori Dan Konsep Algoritma Pemrograman Dalam Menghitung Luas Lingkaran Dan Volume Kubus. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 0305201019, 1–19.
- Itqan, M. S. (2018). Pendekatan Game Android Untuk Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. In *Jurnal EduMatSains* (Vol. 2, Issue 2).
- Janis, J. W., Mamahit, D. J., Sugiarto, B. A., Rumagit, A. M., Elektro, T., Sam, U., & Manado, R. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(1), 1–12.
- Laipaka, R. (2018). Penerapan Web Service JSON pada Backend-Developer Summary Report Executive Menggunakan Arsitektur MVC CodeIgniter.

- Seminar Nasional Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi (SENSITEK)*, 12, 871–876.
- Mariyus, A., Puwarti, N., & Aziz, A. (2019). Aplikasi Pengolahan Data Puskesmas (Pusat Kesehatan Masyarakat) Desa Margodadi Kab. Tulang Bawang Barat. *Jurnal Simada*, 02(01), 15–25.
- Nugroho. (2019). IJIS Indonesian Journal on Information System ISSN 2548-6438. *IJIS-Indonesia Journal on Information System*, 4(April), 69–76.
- Nuzulah, R. (2018). Sistem Pelayanan dan Pemesanan Online pada Toko Bangunan Sumarno Jaya Depok. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 2(3), 274.
- Pangestu, T. C., W, A. A. P., & Gunawan, T. P. (2019). Aplikasi Pemesanan Multi Catering Berbasis Android. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 1(02), 47–53.
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129.
- Subari, A., Tadeus, D. Y., Winarno, H., & Yuwono, T. (2018). Rancang Bangun Sistem Administrasi Kerja Praktek Dan Tugas Akhir Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Gema Teknologi*, 19(4), 1.
- Syahroni, A. W. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Jasa Online Berbasis Mobile. *RESPATI(Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi )*, 15(November), 102–108.
- Wulandari, D., Nurcahyawati, V., & Soebijono, T. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Pengadaan Persediaan Bahan Baku Produksi Pada UMKM Sablon Garment Surabaya. *Jurnal JSIKA*, 5(12), 90–93.
- Abarca, R. M. (2021). Pengertian Jasa. *Nuevos Sistemas de Comunicación e Información*, 2013–2015.
- Cahyadi, C. M., & Susanto, G. (2020). Konseling Di Smk Tamansiswa Mojokerto Berbasis. *Jurnal Terapan Sains Dan Teknologi (RAINSTEK)*, 2(1), 61–70.
- Halimathullah Lufthi Aulia. (2021). Teori Dan Konsep Algoritma Pemrograman Dalam Menghitung Luas Lingkaran Dan Volume Kubus. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 0305201019, 1–19.
- Itqan, M. S. (2018). Pendekatan Game Android Untuk Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. In *Jurnal EduMatSains* (Vol. 2, Issue 2).
- Mariyus, A., Puwarti, N., & Aziz, A. (2019). Aplikasi Pengolahan Data Puskesmas (Pusat Kesehatan Masyarakat) Desa Margodadi Kab. Tulang

- Bawang Barat. *Jurnal Simada*, 02(01), 15–25.
- Nugroho. (2019). IJIS Indonesian Journal on Information System ISSN 2548-6438. *IJIS-Indonesia Journal on Information System*, 4(April), 69–76. <https://media.neliti.com/media/publications/260171-sistem-informasi-pengolahan-data-pembeli-e5ea5a2b.pdf>
- Nuzulah, R. (2018). Sistem Pelayanan dan Pemesanan Online pada Toko Bangunan Sumarno Jaya Depok. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 2(3), 274. <https://doi.org/10.30998/string.v2i3.2436>
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>
- Subari, A., Tadeus, D. Y., Winarno, H., & Yuwono, T. (2018). Rancang Bangun Sistem Administrasi Kerja Praktek Dan Tugas Akhir Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Gema Teknologi*, 19(4), 1. <https://doi.org/10.14710/gt.v19i4.19147>
- Syahroni, A. W. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Jasa Online Berbasis Mobile. *RESPATI(Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi )*, 15(November), 102–108.